

imperva

บริษัทในเครือ Thales

2024

รายงาน Bad Bot

รายงาน Bad Bot

ประจำปี 2024

สารบัญ

เกี่ยวกับรายงาน Bad Bot
ของ Imperva

03

คำจำกัด
ความ

04

ข้อมูลสรุปสำหรับ
ผู้บริหาร

06

การโจมตีเพื่อเข้า
ควบคุมบัญชี

11

ภูมิทัศน์เกี่ยวกับ Bad Bot

16

Bad Bot ในยุค
ปัญญาประดิษฐ์

30

ปริมาณการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot แยกตาม
อุตสาหกรรม

16

ความซับซ้อนของ Bad Bot แยกตามอุตสาหกรรม

21

อุตสาหกรรมที่ตกเป็นเป้าหมายการโจมตีของ
บอทมากที่สุด

22

เบราว์เซอร์ Chrome และ Android
บนมือถือได้รับความนิยมเพิ่มขึ้น

23

บัญชีผู้ใช้มือถือมีส่วนเกือบครึ่งหนึ่งของ
ปริมาณการเข้าเยี่ยมชมของบอท

25

การเพิ่มขึ้นของฟร็อกซีที่อยู่อาศัย

26

การเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot ที่มาจาก
ISP มือถือและที่อยู่อาศัยมีส่วนสูงที่สุด

26

Bad Bot ทั่วโลก

27

สหรัฐอเมริกาและเนเธอร์แลนด์ตกเป็นเป้าหมาย
ของการโจมตีด้วยบอทมากที่สุด

29

ข้อแนะนำ

33

ภาคผนวก

38

กรณีการใช้งาน Bad Bot

38

Bad Bot แยกตามอุตสาหกรรม

41

การวิจัยภัยคุกคามของ
Imperva

42

เกี่ยวกับความปลอดภัยของ
แอปพลิเคชัน Imperva

43

รายงาน Bad Bot ประจำปีครั้งที่ 11 ของ Imperva จะตรวจสอบและสืบสวนลักษณะของการเข้าเยี่ยมชมทางอินเทอร์เน็ตแบบอัตโนมัติซึ่งส่วนใหญ่เป็นการโจมตีด้วยบอทแบบอัตโนมัติ

การโจมตีดังกล่าวมีความซับซ้อนมากขึ้นทุกวัน โดยเสี่ยงวิธีการตรวจจับแบบเดิม ๆ และก่อให้เกิดความสับสนวุ่นวายบนอินเทอร์เน็ต รายงานการวิเคราะห์ข้อมูลที่รวบรวมจากเครือข่ายทั่วโลกของ Imperva ในปี 2023 รวมถึงค่าของ Bad Bot ที่ถูกล็อกเกือบ 6 ล้านล้านครั้งที่ไม่ระบุชื่อในโดเมนและอุตสาหกรรมหลายพันแห่ง

รายงานนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อให้ข้อมูลที่สำคัญเกี่ยวกับลักษณะและผลกระทบของบอท เพื่อช่วยให้องค์กรเข้าใจถึงความเสี่ยงที่อาจเกิดขึ้นจากการเข้าเยี่ยมชมของบอทได้ดียิ่งขึ้น เมื่อไม่ได้รับการจัดการอย่างเพียงพอ

รายงานมุ่งเน้นไปที่กิจกรรม Bad Bot ในเลเยอร์แอปพลิเคชันของโมเดล OSI (เลเยอร์ 7) กรณีการใช้งานบอทเหล่านี้แตกต่างอย่างสิ้นเชิงไปจากการโจมตี DDoS แบบปริมาณ ซึ่งเป็นการเล่นเกมโปรโตคอลเครือข่ายระดับล่าง

Bad Bot จะมีปฏิสัมพันธ์กับแอปพลิเคชันในลักษณะที่เลียนแบบผู้ใช้ที่ถูกต้อง ทำให้ตรวจจับและบล็อกได้ยากยิ่งขึ้น พวกเขาใช้ประโยชน์จากตรรกะทางธุรกิจโดยใช้ประโยชน์จากฟังก์ชันและกระบวนการตามจุดประสงค์ของแอปพลิเคชันมากกว่าช่องโหว่ทางเทคนิค Bad Bot ช่วยให้เกิดการละเมิด การใช้งานในทางที่ผิด และการโจมตีเว็บไซต์ แอปมือถือ และ API ได้อย่างรวดเร็ว โดยช่วยให้ผู้อยู่เบื้องหลังบอท ผู้โจมตี คู่แข่งที่เป็นศัตรู และผู้ฉ้อโกงสามารถทำกิจกรรมที่เป็นอันตรายได้

กิจกรรมต่าง ๆ เช่น การดูดข้อมูลจากเว็บ การทำเหมืองข้อมูลเพื่อแข่งขัน การเก็บเกี่ยวข้อมูลส่วนบุคคลและข้อมูลทางการเงิน การพยายามเข้าสู่ระบบโดยการบังคับ, Scalping, การฉ้อโกงโฆษณาดิจิทัล การโจมตีแบบปฏิเสธการให้บริการ การส่งสแปม การฉ้อโกงธุรกรรม และกิจกรรมอื่นที่คล้ายกันอาจเป็นอันตรายต่อธุรกิจได้ กิจกรรมเหล่านี้ใช้แบบดริว ทำให้เซิร์ฟเวอร์ช้าลง และขโมยข้อมูลที่ละเอียดอ่อน ซึ่งนำไปสู่ความสูญเสียทางการเงินและความเสียหายต่อชื่อเสียงของบริษัท

ก่อนที่จะเจาะลึกเกี่ยวกับข้อมูล เรามา
กำหนดคำศัพท์สำคัญที่เราจะใช้อย่าง
แพร่หลายในรายงานนี้เป็นอันดับแรก



บอทคืออะไร

ในบริบทของอินเทอร์เน็ต บอทคือแอปพลิเคชันซอฟต์แวร์ที่รันงานโดยอัตโนมัติ งานดังกล่าวมีตั้งแต่การดำเนินการง่าย ๆ เช่น การกรอกแบบฟอร์ม ไปจนถึงฟังก์ชันที่ซับซ้อนมากขึ้น เช่น การดึงข้อมูลจากเว็บไซต์



Bad Bot คืออะไร

Bad Bot คือแอปพลิเคชันซอฟต์แวร์ที่ทำงานอัตโนมัติโดยมีเจตนาร้าย บอทเหล่านี้สามารถดึงข้อมูลจากเว็บไซต์โดยไม่ได้รับอนุญาตเพื่อนำมาใช้ซ้ำและทำให้มีข้อได้เปรียบทางการแข่งขัน มักใช้สำหรับการ Scalping ซึ่งเกี่ยวข้องกับการได้รับสินค้าที่มีจำนวนจำกัดและขายต่อในราคาที่สูงขึ้น Bad Bot ยังสามารถใช้เพื่อสร้างการโจมตีแบบปฏิเสธการให้บริการ (DDoS) แบบกระจายที่พุ่งเป้าไปที่แอปพลิเคชัน Bad Bot บางรายการทำกิจกรรมทางอาญา เช่น การฉ้อโกงและการโจรกรรมทันที ตัวอย่างหนึ่งก็คือบอทที่ดำเนินการกรอกข้อมูลประจำตัว ซึ่งเป็นหนึ่งในการโจมตีของบอทที่โดดเด่นที่สุด Open Web Application Security Project (OWASP) นำเสนอรายการการโจมตีของบอท 21 รายการที่ครอบคลุมในคู่มือภัยคุกคามอัตโนมัติ¹

Good Bot และ Bad Bot แตกต่างกันอย่างไร

ไม่ใช่บอททุกตัวที่พบในอินเทอร์เน็ตจะเป็นบอทที่แย่ ยังมีบอทดี ๆ ที่ให้บริการฟังก์ชันอันทรงคุณค่าอีกด้วย ตัวอย่างเช่น บอทบางรายการจัดทำดัชนีเว็บไซต์สำหรับเครื่องมือค้นหาหรือตรวจสอบประสิทธิภาพของเว็บไซต์ Googlebot และ Bingbot คือตัวอย่างโปรแกรมรวบรวมข้อมูลของเครื่องมือค้นหาที่ช่วยสร้างและรักษาดัชนีของหน้าเว็บที่สามารถค้นหาได้ ด้วยการจัดทำดัชนีหน้าเว็บ บอทเหล่านี้จะช่วยให้ผู้คนค้นหาชุดเว็บไซต์ที่เกี่ยวข้องมากที่สุดซึ่งตรงกับข้อความค้นหาของผู้สืบค้น บอทดังกล่าวมีความจำเป็นสำหรับธุรกิจออนไลน์ ช่วยให้ลูกค้าที่คาดหวังสามารถค้นหาและเข้าถึงเว็บไซต์ ผลิตภัณฑ์ และบริการของตนได้อย่างง่ายดาย

¹ <https://owasp.org/www-project-automated-threats-to-web-applications/>

แม้แต่ Good Bot ก็อาจทำให้ เกิดความ กังวลได้

Good Bot สามารถส่งผลกระทบอย่างมากต่อรายงานการวิเคราะห์เว็บ เนื่องจากสามารถทำให้บางเพจดูเป็นที่นิยมมากกว่าที่เป็นอยู่ได้ ตัวอย่างเช่น Good Bot อาจสร้างการแสดงผลสำหรับหน้าบนเว็บไซต์ของคุณที่คุณทำการโฆษณา แต่การคลิกโฆษณาดังกล่าวไม่เคยนำไปสู่ช่องทางการขาย เรื่องนี้อาจส่งผลให้ประสิทธิภาพลดลงในแง่ของผู้ลงโฆษณา และนำไปสู่การวิเคราะห์การตลาดที่ไม่ตรงตามความเป็นจริง ซึ่งท้ายที่สุดจะนำไปสู่การตัดสินใจที่ไม่ถูกต้อง ดังนั้นจึงจำเป็นต้องแยกแยะระหว่างการเข้าเยี่ยมชมที่สร้างโดยผู้ใช้ที่เป็นมนุษย์ที่ถูกต้อง, Good Bot และ Bad Bot เพื่อประกอบการตัดสินใจทางธุรกิจโดยมีข้อมูลครบถ้วน

การจำแนกประเภท Bad Bot

Imperva สร้างระบบการจำแนกประเภทต่อไปนี้ซึ่งจัดหมวดหมู่ Bad Bot ตามระดับความซับซ้อน:

ธรรมดา

การเชื่อมต่อจากที่อยู่ IP ที่กำหนดโดย ISP เดียว บอทนี้จะเชื่อมต่อกับเว็บไซต์โดยใช้สคริปต์อัตโนมัติ บอทนี้จะไม่รายงานตนเองว่าเป็นเบราว์เซอร์

ปานกลาง

บอทที่ซับซ้อนขึ้นไปจะใช้ซอฟต์แวร์ "เบราว์เซอร์เซดเลส" ที่จำลองเทคโนโลยีเบราว์เซอร์ รวมถึงความสามารถในการรัน JavaScript

ขั้นสูง

บอทที่ซับซ้อนที่สุดจะเลียนแบบพฤติกรรมผู้ใช้ของมนุษย์ เช่น การเคลื่อนไหวของเมาส์ และการคลิกเพื่อปลอมการตรวจนับบอท โดยใช้ซอฟต์แวร์อัตโนมัติของเบราว์เซอร์หรือมัลแวร์ที่ติดตั้งภายในเบราว์เซอร์จริงเพื่อเชื่อมต่อกับเว็บไซต์

หลบเลี่ยง

ผู้อยู่เบื้องหลังบอทที่มีความซับซ้อนมีความมุ่งมั่นและต่อเนื่องอย่างมาก หากโซลูชันการจัดการบอทบล็อกบอทในวันนี้ บอทอาจจะเข้าใจได้ว่าทำไมจึงถูกบล็อกและจะกลับมาในวันพรุ่งนี้พร้อมกับเทคนิคใหม่ในการหลบเลี่ยงการตรวจจับ ผู้กระทำการเหล่านี้ใช้ Bad Bot ขั้นสูง ซึ่งมีความยากในการตรวจจับมากขึ้นเนื่องจากความก้าวหน้าในเทคนิคการหลบหลีก พวกเขามักจะใช้เทคนิคต่างๆ ที่ใช้ร่วมกันระหว่าง Bad Bot ระดับปานกลางและขั้นสูง ดังนั้นเราจึงจัดกลุ่มบอทระดับปานกลางและขั้นสูงเพื่อให้ได้รับมุมมองใหม่เกี่ยวกับการวิเคราะห์ปริมาณการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot

บอทหลบเลี่ยงใช้กลยุทธ์ที่ซับซ้อน เช่น ผ่านการหมุนเวียน IP แบบสุ่ม เข้าถึงผ่านทางพร็อกซีที่ไม่ระบุชื่อ ใช้พร็อกซีที่อยู่อาศัย เปลี่ยนแปลงข้อมูลระบุตัวตน เลียนแบบพฤติกรรมของมนุษย์ ชะลอคำขอ และใช้ปริศนา CAPTCHA ได้ พวกเขาใช้วิธีการ "ในระดับต่ำและช้า" เพื่อหลีกเลี่ยงการตรวจจับและดำเนินการโจมตีที่สำคัญโดยใช้คำขออนุญาต วิธีนี้จะช่วยลด "การตรวจพบสัญญาณ" ที่เกิดจากการกระทำของ Bad Bot ทำให้ยากต่อการตรวจจับ

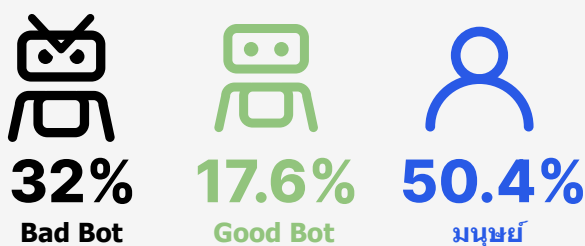
ระดับการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot ยังคงเพิ่มขึ้นอย่างต่อเนื่อง

ระดับการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot เพิ่มขึ้นเป็นปีที่ 5 ติดต่อกัน ซึ่งบ่งบอกถึงแนวโน้มที่น่าตกใจ การเพิ่มขึ้นนี้ส่วนหนึ่งได้รับแรงผลักดันจากความนิยมที่เพิ่มขึ้นของปัญญาประดิษฐ์ (AI) และโมเดลการเรียนรู้ขนาดใหญ่ (LLM) ในปี 2023 Bad Bot มีสัดส่วน **32%** ของการเข้าเยี่ยมชมทางอินเทอร์เน็ตทั้งหมด – เพิ่มขึ้น **1.8%** จากปี 2022 สัดส่วนของปริมาณการใช้ Good Bot ก็เพิ่มขึ้นเช่นกัน แม้ว่าจะมีนัยสำคัญน้อยกว่าเล็กน้อยก็ตาม จาก **17.3%** ของปริมาณการเข้าชมโดยตั้งใจทั้งหมดในปี 2022 เป็น **17.6%** ในปี 2023 ทั้งคู่รวมกันเป็น **49.6%** ของการเข้าเยี่ยมชมทางอินเทอร์เน็ตทั้งหมด ในปี 2023 ที่ไม่ใช่จากมนุษย์ เนื่องจากระดับการเข้าเยี่ยมชมของมนุษย์ลดลงเหลือ **50.4%** ของการเข้าเยี่ยมชมทั้งหมด

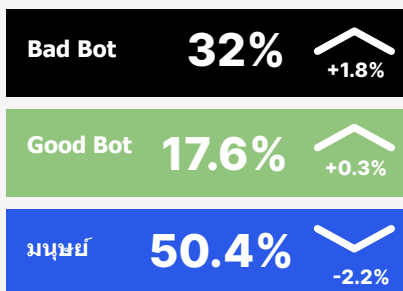
ระดับการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot รายเดือน

แผนภูมิต้นล่างแสดงการวิเคราะห์แนวโน้มรายเดือนของโปรไฟล์ปริมาณการใช้อินเทอร์เน็ต สิ่งที่น่าสนใจก็คือการเข้าชมแบบอัตโนมัติมีมากกว่าการเข้าชมของมนุษย์ใน 4 เดือนที่แตกต่างกันตลอดทั้งปี ปริมาณการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot ที่เพิ่มขึ้นในเดือนธันวาคม (**34.2%**) อาจเนื่องมาจากจำนวนการโจมตีที่เพิ่มขึ้นที่เราบันทึกได้ในเดือนนั้น และกิจกรรมของมนุษย์น้อยลงเล็กน้อยในช่วงเทศกาลวันหยุด

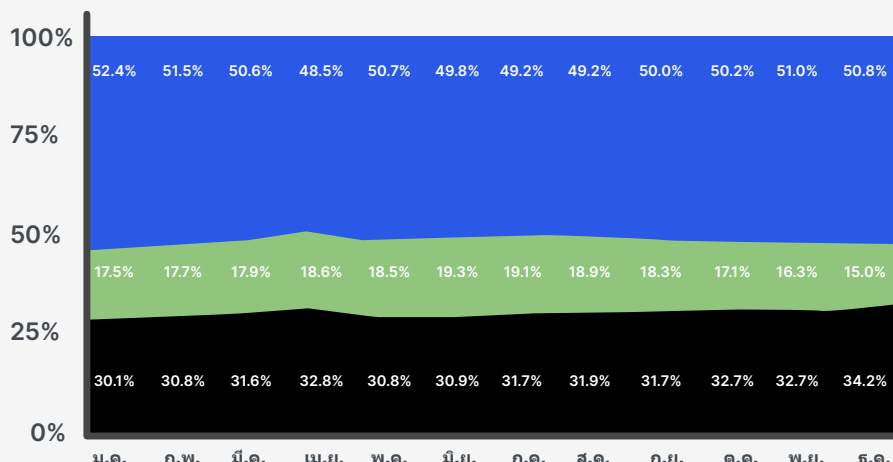
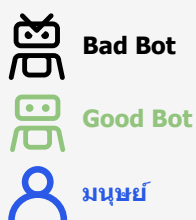
การเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot เทียบกับ Good Bot เทียบกับมนุษย์ในปี 2023



เปอร์เซ็นต์การเปลี่ยนแปลงจากปีก่อน



แนวโน้มการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot เทียบกับ Good Bot เทียบกับมนุษย์ในช่วงเดือนปี 2023

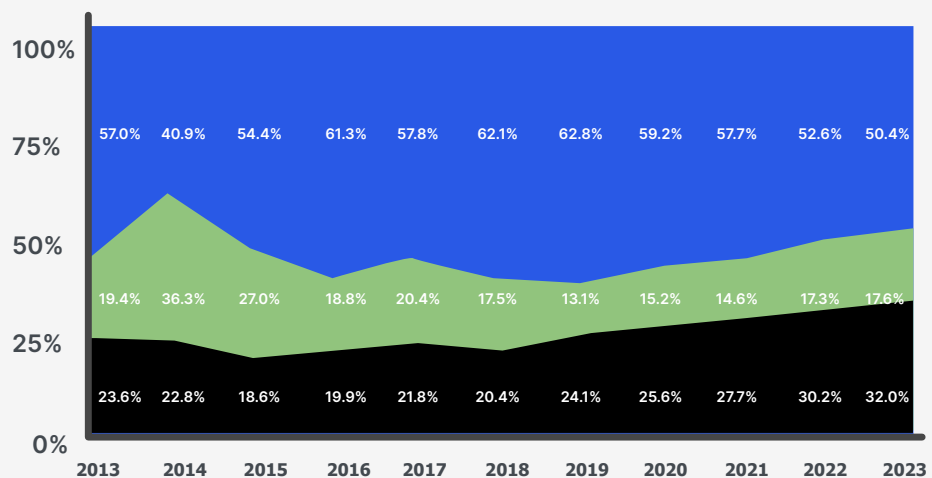
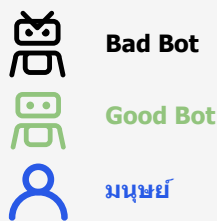


การเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot ในช่วงหลายปีที่ผ่านมา

Imperva เป็นผู้นำในการต่อสู้กับ Bad Bot มานานกว่าทศวรรษ แผนภูมิด้านล่างแสดงแนวโน้มการเข้าเยี่ยมชมของ Good Bot, Bad Bot และมนุษย์ในช่วง 11 ปีที่ผ่านมา

ในปี 2013 ปริมาณการใช้อินเทอร์เน็ตประกอบด้วยการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot **23.6%** Good Bot **19.4%** และมนุษย์ **57%** โดยเฉพาะอย่างยิ่งในปี 2014 ปริมาณการเข้าเยี่ยมชมของ Good Bot ได้เพิ่มขึ้นอย่างมาก โดยเพิ่มขึ้นจาก **20.98%** เป็น **36.32%** ซึ่งอาจได้รับอิทธิพลจากการจัดทำดัชนีเชิงรุกมากขึ้นโดยเครื่องมือค้นหา ปี 2015 การเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot ได้ลดลงจนถึงจุดต่ำสุดเมื่อมีการเข้าเยี่ยมชมของมนุษย์ถึง **54.4%** เนื่องจากมีผู้ใช้ใหม่เพิ่มขึ้น โดยเฉพาะจากจีน อินเดีย และอินโดนีเซีย ปี 2016 และ 2018 กิจกรรม Bad Bot ก็ลดลงเช่นกันที่ **19.9%** และ **20.4%** ตามลำดับ อย่างไรก็ตาม ตั้งแต่ปี 2019 ถึง 2023 ปริมาณการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot เพิ่มขึ้นอย่างต่อเนื่อง โดยเพิ่มเป็น **32.0%** ของปริมาณการใช้อินเทอร์เน็ตทั้งหมดในปี 2023 ซึ่งสูงที่สุดเท่าที่เคยมีมา

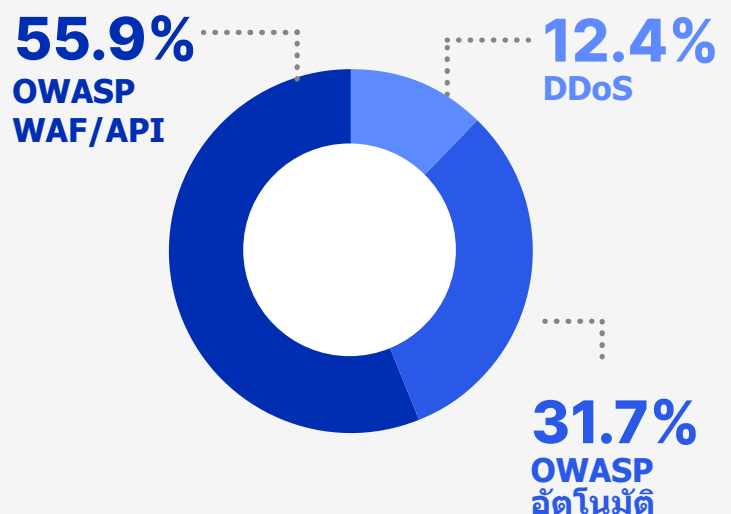
แนวโน้มการเข้าเยี่ยมชม
ของ Good Bot, Bad Bot
และมนุษย์ปี 2013-2023



ภัยคุกคามอัตโนมัติ ของ OWASP คิดเป็น เกือบหนึ่งในสามของ การโจมตีทั้งหมด

จากการโจมตีทั้งหมดที่ Imperva บันทึกและ
บรรเทาได้ในปีที่ผ่านมา 31.7% เป็นภัยคุกคาม
อัตโนมัติ ตามที่ให้นิยามโดย OWASP การ
แยกแยะประเภทการโจมตีแสดงให้เห็นว่า **25%**
ของการโจมตีที่บรรเทาลงคือ Bad Bot ที่ซับซ้อน
ซึ่งพยายามใช้ตรรกะทางธุรกิจในทางที่ผิด

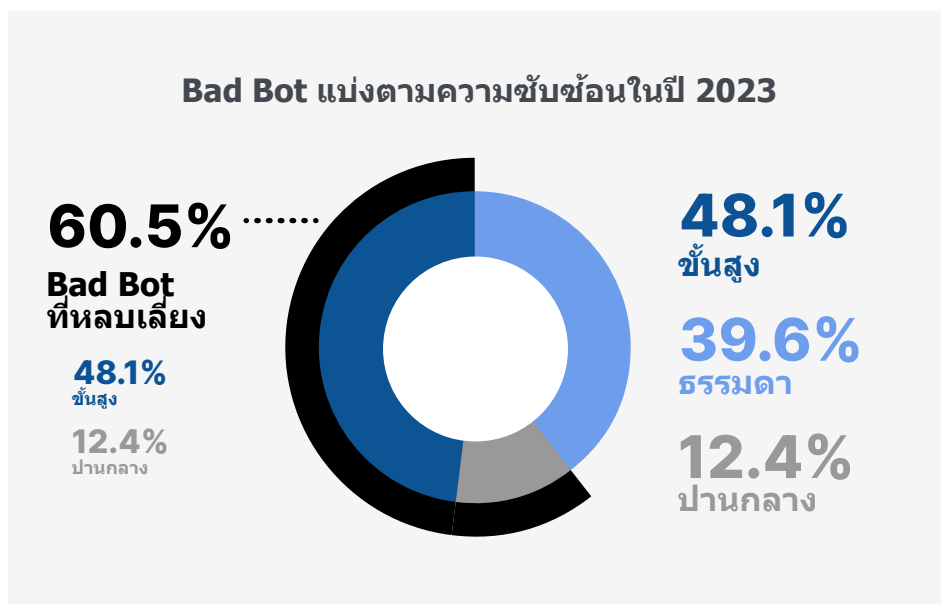
การโจมตีลดลงในปี 2023 ตามหมวดหมู่



Bad Bot ที่มีความซับซ้อนปานกลางกำลังจะสูญพันธุ์หรือไม่

การนำเทคโนโลยี AI มาใช้เพิ่มมากขึ้นส่งผลต่อปริมาณ Bad Bot บนอินเทอร์เน็ตและระดับความซับซ้อนของบอทเหล่านั้น ทำให้เกิดการแบ่งแยกที่ชัดเจนระหว่างผู้กระทำการที่มีความซับซ้อนด้วยวิธีการและทรัพยากรในการปรับใช้บอทที่เป็นอันตรายขั้นสูงและผู้ใช้เครื่องมือพื้นฐาน เช่น AI การสืบทอด เพื่อสร้างสคริปต์บอท ผลลัพธ์เป็นอย่างไร เราเห็นการเพิ่มขึ้นของ Bad Bot ธรรมดา ๆ ซึ่งมีสัดส่วน **39.6%** ของการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot ในปี 2023 เทียบกับ **33.4%** ในปี 2022 เพิ่มขึ้น **26.3%** จาก 5 ปีก่อน แนวโน้มที่น่าสนใจข้อที่สองคือปริมาณของ Bad Bot ที่มีความซับซ้อนปานกลางได้ลดลง โดยลดลงจาก **15.3%** ในปี 2022 เป็น **12.4%** ในปี 2023 หากแนวโน้มนี้ดำเนินต่อไป เราอาจเห็นความชุกของบอทประเภทนี้ลดลงอย่างค่อยเป็นค่อยไป

บอทขั้นสูงได้ลดลงจาก **51.2%** ของการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot ในปี 2022 เป็น **48.1%** ในปี 2023 การเปลี่ยนแปลงเหล่านี้ทำให้ Bad Bot มีสัดส่วน (ยอดรวมกันของระดับการเข้าเยี่ยมชมของบอทในระดับปานกลางและขั้นสูง) **60.5%** ของการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot ทั้งหมด ซึ่งลดลงจากปีก่อน (**66.6%**) การเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot ยังคงมีความซับซ้อนสูง โดยมีความก้าวหน้าใหม่ ๆ เกิดขึ้นในแต่ละวัน และเทคนิคการหลบเลี่ยงที่เกิดขึ้นใหม่ ๆ



API เป็นवेกเตอร์ที่ชื่นชอบสำหรับการโจมตีบอท

ในปีที่ผ่านมา ภัยคุกคามอัตโนมัติเกิดขึ้น **30%** ของการโจมตี API จากข้อมูลดังกล่าว **17%** เป็น Bad Bot ที่ใช้ประโยชน์จากช่องโหว่ของตรรกะทางธุรกิจ ในขณะที่เดียวกัน **13%** เป็นภัยคุกคามอัตโนมัติประเภทอื่น ๆ การโจมตีเชิงตรรกะทางธุรกิจใช้ประโยชน์จากข้อบกพร่องภายในการออกแบบและการปรับใช้แอปพลิเคชัน ทำให้ผู้โจมตีสามารถจัดการฟังก์ชันการทำงานที่ถูกต้องตามกฎหมาย และอาจเข้าถึงข้อมูลที่ละเอียดอ่อนหรือบัญชีผู้ใช้ได้

การใช้ API เพื่อการสื่อสารที่ราบรื่นระหว่างแอปพลิเคชันและบริการต่าง ๆ เพิ่มขึ้น ทำให้โปรแกรมนี้เป็นองค์ประกอบสำคัญของการพัฒนาซอฟต์แวร์ เนื่องจาก API มีลักษณะ

ตามธรรมชาติที่เครื่องสามารถอ่านได้ จึงเสี่ยงต่อการโจมตีจาก Bad Bot มากขึ้น การขาดการมองเห็นการเข้าเยี่ยมชม API ทำให้ตรวจจับได้ยาก อย่างไรก็ตาม การใช้ API อย่างแพร่หลายยังทำให้ตกเป็นเป้าหมายที่น่าสนใจสำหรับ Bad Bot อีกด้วย บอทที่เป็นอันตรายใช้ประโยชน์จาก API ซึ่งมักจะทำหน้าที่เป็นเส้นทางไปยังข้อมูลที่ละเอียดอ่อนโดยตรง ทำให้ API เสี่ยงต่อการใช้ตรรกะทางธุรกิจในทางที่ผิดและการฉ้อโกง API ทำให้มีพื้นที่การโจมตีเพิ่มขึ้น ทำให้มีจุดเริ่มต้นสำหรับการโจมตีอัตโนมัติมากขึ้น เนื่องจากองค์กรต่าง ๆ ยังคงพึ่งพา API อย่างมาก จึงจำเป็นอย่างยิ่งที่ต้องใช้มาตรการรักษาความปลอดภัยที่แข็งแกร่งเพื่อป้องกันภัยคุกคามที่ซับซ้อนเหล่านี้

ปัญหา Bad Bot เป็นปัญหาในหลายอุตสาหกรรมและในหลายหน่วยงาน

Bad Bot ก่อให้เกิดภัยคุกคามร้ายแรงต่ออุตสาหกรรมต่าง ๆ และหน้าที่ขององค์กร โดยสามารถดำเนินกิจกรรมที่เป็นอันตรายด้วยความเร็วและขนาดที่เกินกว่าความสามารถของมนุษย์ ทำให้กลายเป็นเครื่องมือยอดนิยมสำหรับการละเมิดการใช้ในทางที่ผิด และการโจมตี

แม้ว่าบางกรณีการใช้งาน Bad Bot เช่น การคัดลอกเนื้อหา และการเข้าควบคุมบัญชีจะเป็นเรื่องปกติในอุตสาหกรรมต่าง ๆ แต่กรณีอื่น ๆ เช่น Scalping มักจะส่งผลกระทบต่ออุตสาหกรรมเฉพาะ เช่น การค้าปลีกและความบันเทิงออนไลน์ (การออกตั๋ว) อุตสาหกรรมบางประเภท เช่น สายการบิน มีการใช้งานเฉพาะ เช่น การโจมตีแบบ "การหมุนเวียนที่นั่ง" (โปรดดูที่ส่วน "ปริมาณการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot ตามอุตสาหกรรม" สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม)

สัดส่วนที่ใหญ่ที่สุดของปริมาณการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot ตามอุตสาหกรรมในปี 2023

เกม	57.2%
โทรคมนาคมและ ISP	49.3%
คอมพิวเตอร์และไอที	45.9%
ท่องเที่ยว	44.5%
ชุมชนและสังคม	42.2%

สัดส่วนที่ใหญ่ที่สุดของการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot ชั้นสูงแยกตามอุตสาหกรรมในปี 2023

กฎหมายและรัฐบาล	75.8%
บันเทิง	70.8%
บริการทางการเงิน	67.1%
ท่องเที่ยว	60.9%
การพนัน	52.3%

พรีอิกซีที่อยู่อาศัยเป็นเครื่องมือล่าสุดในคลังแสงของผู้อยู่เบื้องหลังบอทขั้นสูง

การเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot ที่มาจากพรีอิกซีในที่พักอาศัยคิดเป็นสัดส่วนมากกว่าหนึ่งในสี่ของการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot ทั้งหมด พรีอิกซีที่อยู่อาศัยช่วยให้ผู้อยู่เบื้องหลังบอทหลบเลี่ยงการตรวจจับโดยทำให้ดูเหมือนว่าต้นทางของการเข้าเยี่ยมชมนั้นเป็นที่อยู่ IP ของที่อยู่อาศัยที่กำหนดโดย ISP อย่างถูกต้องตามกฎหมาย การทำเช่นนี้ทำให้เว็บไซต์และแพลตฟอร์มออนไลน์แยกความแตกต่างระหว่างการมีปฏิสัมพันธ์ของผู้ใช้จริงและพฤติกรรมบอทที่เป็นอันตรายได้ยากขึ้น

ความนิยมของเบราว์เซอร์มือถือถือในหมู่ผู้อยู่เบื้องหลัง Bad Bot ยังคงเพิ่มขึ้นอย่างต่อเนื่อง ในปี 2023 **44.8%** ของ Bad Bot พยายามหลบเลี่ยงการตรวจจับโดยปลอมตัวเป็นเบราว์เซอร์มือถือ ISP บนมือถือก็ยังคงได้รับความนิยมเช่นกัน โดยมีสัดส่วน **18.3%** ของการโจมตีที่เกิดขึ้น

Bad Bot ถูกรายงานว่าเป็นเอเจนต์ของผู้ใช้อุปกรณ์เคลื่อนที่
(Mobile Safari, Mobile Chrome ฯลฯ)

44.8%

Bad Bot มาจาก ISP ที่อยู่อาศัย

25.8%

Bad Bot มาจาก ISP มือถือ

18.3%

Bad Bot ทั่วโลก

สหรัฐถูกการโจมตีเพิ่มขึ้นในปีที่ผ่านมา หลังจากการโจมตีลดลงเป็นเวลาหลายปี โดยมีสัดส่วน **47%** ของการโจมตีด้วยบอททั้งหมดทั่วโลก เพิ่มขึ้นจาก **41.8%** ในปี 2022 เนเธอร์แลนด์เป็นประเทศใหม่ใน 5 อันดับแรกของปีนี้ โดยแซงหน้าออสเตรเลียไปอยู่ในอันดับที่ 2 ที่ **9%** ของการโจมตีของบอทโดยพุ่งเป้าไปที่ประเทศดังกล่าว ออสเตรเลียร่วงไปอยู่อันดับที่ 3 โดยตกเป็นเป้าหมายที่ **8.4%** ของการโจมตี ลดลงจาก **16.4%** ในปีก่อนและสอดคล้องมากขึ้นกับปีก่อนหน้า

5 อันดับแรกตรงเป้าหมายมากที่สุด Bad Bot แยกตามประเทศ

สหรัฐอเมริกา	47%
เนเธอร์แลนด์	9%
ออสเตรเลีย	8.4%
สหราชอาณาจักร	5.1%
ฝรั่งเศส	3.1%

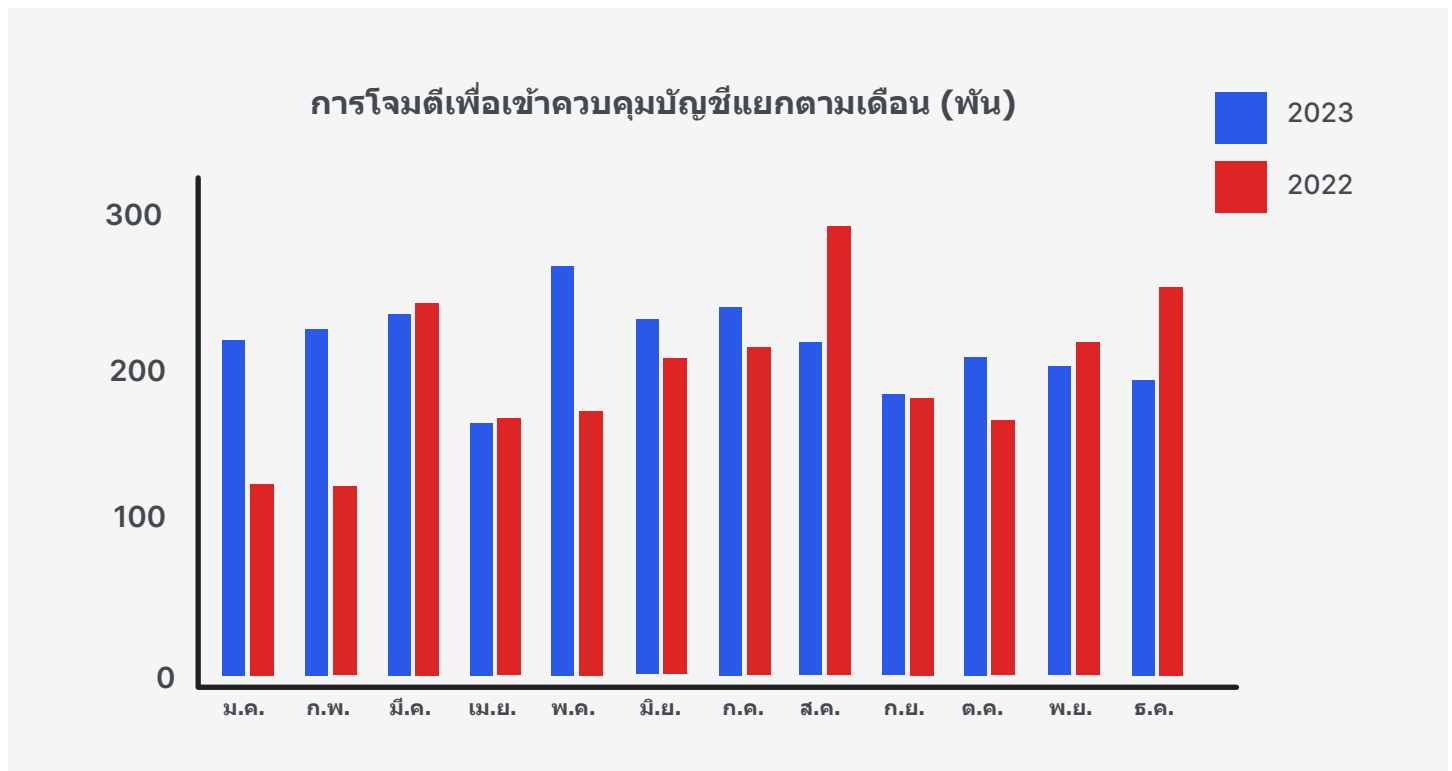
การโจมตีเพื่อเข้าควบคุมบัญชี

11

การโจมตีเพื่อเข้าควบคุมบัญชี (ATO) เป็นหนึ่งในภัยคุกคามอัตโนมัติที่แพร่หลายที่สุด ซึ่งเกี่ยวข้องกับการใช้บอทเพื่อพยายามเข้าถึงและครอบครองบัญชีผู้ใช้โดยไม่ได้รับอนุญาตผ่านการกรอกข้อมูลประจำตัวและเทคนิคการถอดรหัสข้อมูลประจำตัว ส่งผลให้เกิดการขโมยข้อมูลประจำตัวดิจิทัลและการสูญเสียที่สำคัญสำหรับองค์กร การสูญเสียจากการโจรกรรมข้อมูลส่วนบุคคลคาดว่าจะสูงถึง 635.4 พันล้านดอลลาร์ในปี 2023 ตามข้อมูลของ Aite Group²

แผนภูมิต่อไปนี้แสดงถึงการโจมตีในรูปแบบ ATO รายเดือนที่ Imperva ทำการเก็บบันทึกในช่วงสองปีที่ผ่านมา การโจมตีเพิ่มขึ้น **10%** ระหว่างปี 2022 ถึง 2023 ถึงแม้ว่าจำนวนการโจมตีจะยังคงเพิ่มขึ้น แต่การเติบโตกลับมีนัยสำคัญน้อยกว่าในปีก่อนหน้า โดยถึงแม้จะเพิ่มขึ้นอย่างมากที่ **77%** และ **86%** ในเดือนมกราคมและกุมภาพันธ์ตามลำดับ เดือนพฤษภาคมและตุลาคมก็มีการโจมตีเพิ่มขึ้นเมื่อเทียบกับปี 2022 (**56%** และ **25%**) ปีปฏิทิน 2023 จบลงด้วยการโจมตีที่ลดลง

เดือนสิงหาคม 2022 มีจำนวนการโจมตีสูงสุดในช่วง 2 ปีที่ผ่านมา การเพิ่มขึ้นนี้น่าจะเกิดจากการเพิ่มขึ้น **70%** ของการละเมิดข้อมูลทั่วโลกในช่วงเวลาดังกล่าว ดังที่ระบุไว้ในรายงานของปีที่ผ่านมา



² <https://aite-novarica.com/us-identity-theft-stark-reality#:~:text=Aite%20Group%20projects%20that%20losses%20from%20all%20identity,it%20from%20a%20simple%20fraudulent%20credit%20card%20transaction>

เกือบครึ่งหนึ่งของ ATO เป็นการโจมตีเป้าหมาย API โดยตรง

การโจมตีเพื่อเข้าควบคุมบัญชีที่พุ่งเป้าไปที่ API คิดเป็น 44% ของการโจมตีในรูปแบบ ATO ทั้งหมดที่บันทึกโดย Imperva เมื่อเทียบกับ 35% ในปีก่อน การนำเอา API มาใช้อย่างแพร่หลายอันเนื่องมาจากการแพร่หลายของแอปพลิเคชันบนมือถือและเว็บ ทำให้ API กลายเป็นจุดเริ่มต้นที่น่าสนใจสำหรับผู้โจมตีที่ต้องการโจมตีบัญชีผู้ใช้ API เหล่านี้จัดการกระบวนการยืนยันตัวตนที่สำคัญ ซึ่งทำให้ตกเป็นเป้าหมายที่น่าสนใจ อย่างไรก็ตาม การใช้มาตรการรักษาความปลอดภัยถือเป็นเรื่องท้าทาย เนื่องจากความซับซ้อนของสภาพแวดล้อมไอทีสมัยใหม่ และลักษณะของแพลตฟอร์มออนไลน์ที่เชื่อมโยงถึงกัน เป็นผลให้อาชญากรไซเบอร์ใช้ประโยชน์จากช่องโหว่ใน API การพิสูจน์ตัวตนเพื่อเข้าถึงบัญชีผู้ใช้โดยไม่ได้รับอนุญาต พวกเขาใช้เทคนิคต่าง ๆ เช่น การยึดข้อมูลประจำตัว การโจมตีโดยการบังคับ หรือการใช้ API ในทางที่ผิด ความถี่ที่เพิ่มขึ้นของการโจมตีเพื่อเข้าควบคุมบัญชีโดยพุ่งเป้าไปที่ API การพิสูจน์ตัวตน เน้นย้ำถึงความจำเป็นสำหรับองค์กรในการปรับปรุงมาตรการรักษาความปลอดภัย API และปกป้องพวกเขาจากการโจมตีอัตโนมัติที่ซับซ้อนที่สุดในปัจจุบัน

สถิติการโจมตีเพื่อเข้าควบคุมบัญชี

- 10%** การเพิ่มขึ้นของการโจมตีเพื่อเข้าควบคุมบัญชีระหว่างปี 2022 ถึง 2023
- 11%** เปอร์เซ็นต์ของความพยายามในการเข้าควบคุมบัญชีจากการเข้าสู่ระบบทั้งหมด
- 44%** เปอร์เซ็นต์ของการโจมตีเพื่อเข้าควบคุมบัญชีที่พุ่งเป้าไปที่ API

อุตสาหกรรมที่มีอัตราส่วน ATO สูงสุดจากการเข้าสู่ระบบทั้งหมด

บริการทางธุรกิจ	38%
กีฬา	35%
อาหารและร้านอาหาร	33%
คอมพิวเตอร์และไอที	24%
การดูแลสุขภาพ	18%
ท่องเที่ยว	17%

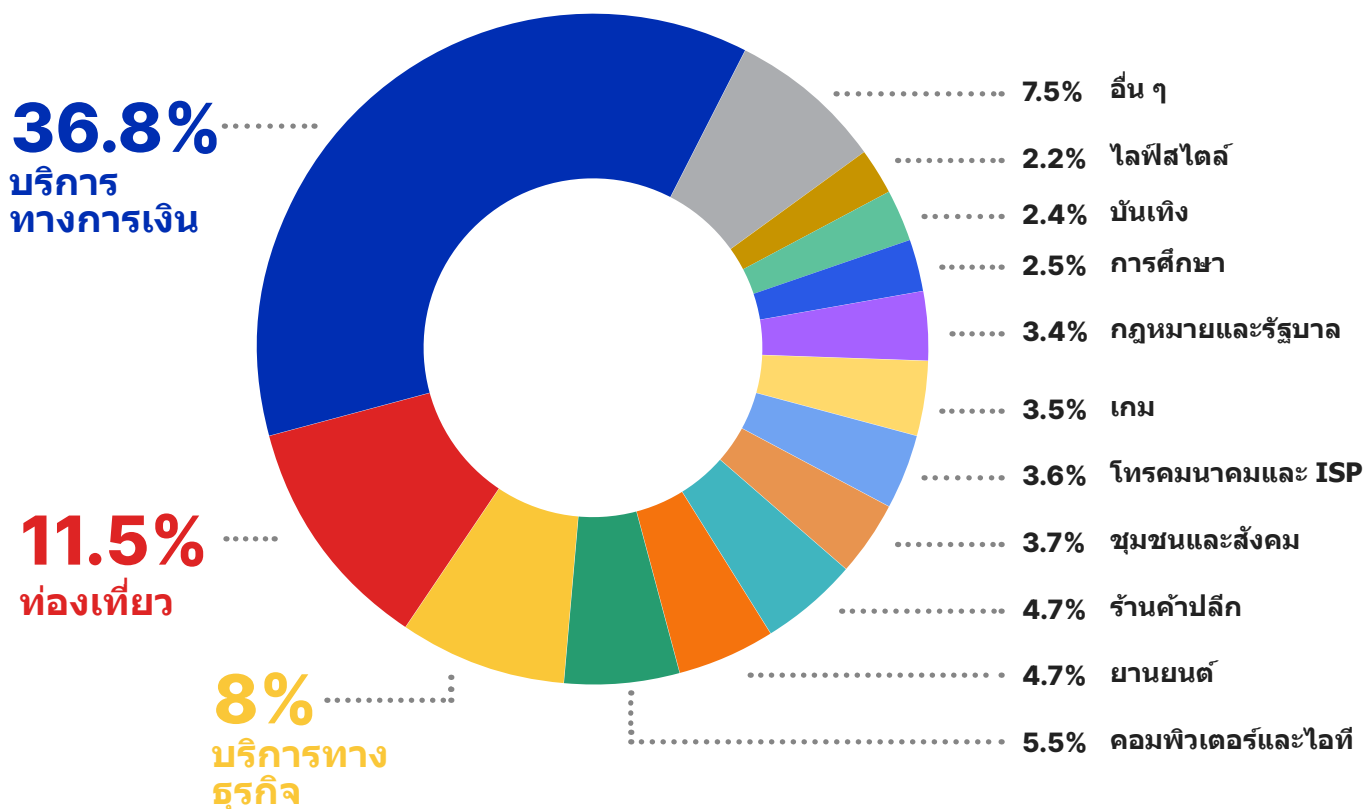
ประเทศเป้าหมายส่วนใหญ่จาก การโจมตีในรูปแบบ ATO

สหรัฐอเมริกา	40%
สหราชอาณาจักร	7%
เยอรมนี	7%
ออสเตรเลีย	5%
สเปน	5%
ประเทศไทย	4%

อุตสาหกรรมที่ถูกโจมตีมากที่สุด

เมื่อเทียบกับอุตสาหกรรมที่มีอัตราส่วนการเข้าสู่ระบบที่เป็นอันตรายสูงสุดจากการเข้าสู่ระบบทั้งหมด แผนภูมิต่อไปนี้แสดงให้เห็นว่าอุตสาหกรรมใดประสบกับการโจมตีในรูปแบบ ATO ในปริมาณมากที่สุดในปี 2023 เมื่อพิจารณาจากแรงจูงใจเบื้องหลังบัญชีผู้ใช้ จึงไม่น่าแปลกใจที่บริการทางการเงินจะตกเป็นเป้าหมายมากที่สุด เช่นเดียวกับปีที่ผ่านมา โดยคิดเป็นสัดส่วน **36.8%** ของการโจมตีทั้งหมด อุตสาหกรรมการท่องเที่ยวเป็นอันดับสอง (**11.5%**) รองลงมาคือธุรกิจบริการ (**8%**) คอมพิวเตอร์และไอที (**5.5%**) ยานยนต์ (**4.7%**) และการค้าปลีก (**4.7%**)

การเข้าควบคุมบัญชีแยกตามอุตสาหกรรม



ความเสียหายจาก การไม่ป้องกันการเข้า ควบคุมบัญชี

หากคุณมีหน้าเข้าสู่ระบบ โอกาสที่หน้านั้นจะถูกโจมตีเพื่อเข้าควบคุมบัญชีนั้นจะมีสูง โอกาสจะยิ่งสูงขึ้นหากมีการแนบข้อมูลอันมีค่าหรือสิ่งจูงใจทางการเงินเข้ากับบัญชีผู้ใช้ของคุณ แต่ถึงกระนั้น หลายองค์กรก็หยุดชะงักในการป้องกันการโจมตีในรูปแบบ ATO ในเชิงรุก ซึ่งอาจทำให้ได้รับความเสียหายมหาศาล ตัวอย่างเช่น ลองพิจารณาสถานการณ์สมมติของการโจมตีในรูปแบบ ATO บนเว็บไซต์ที่ดำเนินธุรกิจในสหภาพยุโรป (EU) ความเสียหายที่อาจเกิดขึ้นอาจแตะระดับล้าน

ภายใต้กฎระเบียบ GDPR ค่าปรับสามารถสูงถึง **4%** ของมูลค่าการซื้อขายทั่วโลกประจำปีของบริษัทหรือ 20 ล้านยูโร แล้วแต่จำนวนใดจะมากกว่า สำหรับบริษัทที่มีมูลค่าการซื้อขายทั่วโลกต่อปีที่ 100 ล้านดอลลาร์ เฉพาะค่าปรับสูงสุดเพียงอย่างเดียวอาจอยู่ที่ 4 ล้านดอลลาร์

แต่ความเสียหายไม่ได้หยุดอยู่แค่เพียงเท่านั้น หากเหยื่อของการละเมิดยื่นฟ้องร้องดำเนินคดีแบบกลุ่ม ค่าเสียหายทั้งหมดที่เกิดขึ้นอาจสูงถึง 5 ล้านดอลลาร์ เมื่อพิจารณาจากค่าสินไหมทดแทนโดยเฉลี่ยที่ 500 ดอลลาร์ต่อลูกค้า 10,000 รายที่ได้รับผลกระทบ

ความเสียหายต่อชื่อเสียงเป็นอีกหนึ่งความเสียหายที่สำคัญซึ่งยากต่อการระบุจำนวน การสูญเสียความไว้วางใจจากลูกค้าอาจทำให้ยอดขายลดลงและมูลค่าหุ้นลดลง หากยอดขายลดลงที่ **10%** ในปีหน้าสำหรับบริษัทที่มีมูลค่าการซื้อขายทั่วโลกต่อปีที่ 100 ล้านดอลลาร์ อาจส่งผลให้ขาดทุนได้อีก 10 ล้านดอลลาร์ การลดลง **5%** ของมูลค่าหุ้นของบริษัทที่มีมูลค่าตลาด 200 ล้านดอลลาร์สหรัฐ เท่ากับการสูญเสีย 10 ล้านดอลลาร์สหรัฐ

สุดท้าย จะต้องพิจารณาค่าใช้จ่ายเพิ่มเติม เช่น ค่าใช้จ่ายในการแจ้งเตือน ค่าธรรมเนียมทางกฎหมายและที่ปรึกษา มาตรการรักษาความปลอดภัยที่เพิ่มขึ้น และบริการตรวจสอบเครดิตสำหรับลูกค้าที่ได้รับผลกระทบ สิ่งเหล่านี้อาจรวมกันได้อีก 2.5 ล้านดอลลาร์สหรัฐ

ภายใต้กฎระเบียบ
GDPR ค่าปรับอาจ
จะสูงถึง **4%** ของ
มูลค่าการซื้อขาย
ทั่วโลกประจำปี
ของบริษัทหรือ
20 ล้านยูโร
แล้วแต่จำนวนใด
จะมากกว่า

Passkeys จะส่งผลต่อการโจมตีเพื่อเข้าควบคุมบัญชีที่กำลังแพร่หลายได้อย่างไร

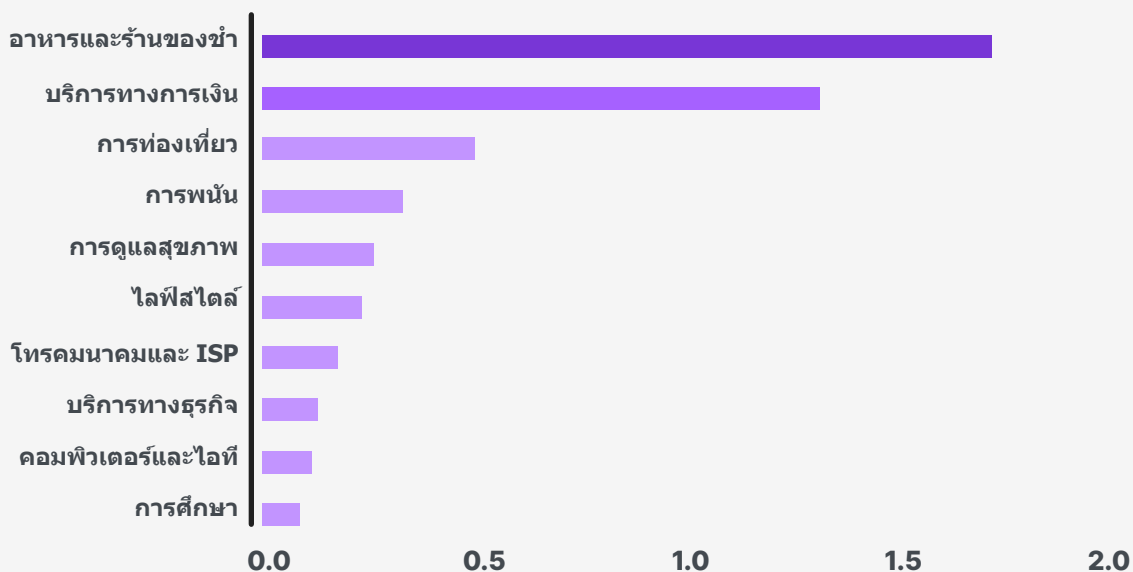
การนำเอา Passkeys^{3,4} มาใช้มีวัตถุประสงค์เพื่อปรับปรุงประสบการณ์ผู้ใช้ออนไลน์และลดความเสี่ยงของการฉ้อโกงในการเข้าควบคุมบัญชี Passkeys เป็นตัวเลือกที่สะดวกและปลอดภัยกว่าในส่วนของการใช้รหัสผ่าน โดยทำงานบนแพลตฟอร์มและเบราว์เซอร์หลักทั้งหมด ทำให้ผู้ใช้สามารถเข้าสู่ระบบโดยการปลดล็อกคอมพิวเตอร์หรืออุปกรณ์มือถือด้วยลายนิ้วมือ การจดจำใบหน้า หรือรหัส PIN ในเครื่อง ซึ่งจะช่วยแบ่งเบาภาระของผู้ใช้ที่เกิดจากรหัสผ่านแบบเดิม โดยช่วยลดความยากลำบากในการเลือกและการเรียกคืนรหัสผ่านที่คาดเดายากสำหรับหลายบัญชี

ด้วยการรวมรหัสผ่านเข้ากับกระบวนการพิสูจน์ตัวตน องค์กรต่าง ๆ จะสามารถลดความเสี่ยงของบัญชีจากการพยายามเข้ายึดครองได้ รวมทั้งเพิ่มความแข็งแกร่งให้กับมาตรการรักษาความปลอดภัย และปกป้องข้อมูลผู้ใช้ อย่างไรก็ตาม การนำ Passkeys ไปใช้อย่างกว้างขวางในแพลตฟอร์มและบริการออนไลน์ต่าง ๆ เป็นสิ่งจำเป็นสำหรับการเพิ่มประสิทธิภาพ องค์กรต่าง ๆ ต้องการความพยายามร่วมกันในการปรับใช้และรวมระบบ Passkeys เข้ากับกระบวนการพิสูจน์ตัวตนของตน เนื่องจากองค์กรต่าง ๆ หันมาใช้เทคโนโลยีนี้มากขึ้น จึงเป็นเรื่องน่าสนใจที่จะเห็นผลกระทบจากการโจมตีเพื่อเข้าควบคุมบัญชีอย่างแพร่หลาย ทั้งนี้ เริ่มมีสัญญาณเริ่มแรกของการชะลอตัวของการเติบโตเกี่ยวกับจำนวนการโจมตี แม้ว่าจะยังเร็วเกินไปที่จะเป็นบทสรุปขั้นสุดท้ายก็ตาม หนึ่งในสิ่งที่ชัดเจน: ด้วยสถานะความปลอดภัยในปัจจุบัน การเข้าควบคุมบัญชียังคงเป็นภัยคุกคามที่สำคัญต่อองค์กรและผู้ใช้ปลายทาง การเฝ้าระวังและมาตรการเชิงรุกมีความสำคัญอย่างยิ่งในการป้องกันการโจมตีที่อาจเกิดขึ้น

บัญชีผู้ใช้ที่ถูกบุกรุก

การตรวจจับบัญชีผู้ใช้ที่ถูกบุกรุกจากการละเมิดข้อมูลออนไลน์สามารถช่วยให้องค์กรต่าง ๆ ปรับปรุงมาตรการรักษาความปลอดภัยและป้องกันการโจมตีเพื่อเข้าควบคุมบัญชีที่กำลังจะเกิดขึ้นได้ แผนภูมิด้านล่างแสดง 10 อันดับอุตสาหกรรมแรกที่มีบัญชีที่ถูกบุกรุกมากที่สุดซึ่งได้รับการระบุและแจ้งเตือนโดย Imperva

10 อันดับอุตสาหกรรมที่มีข้อมูลประจำตัวของผู้ใช้ถูกบุกรุกมากที่สุด (ล้าน)



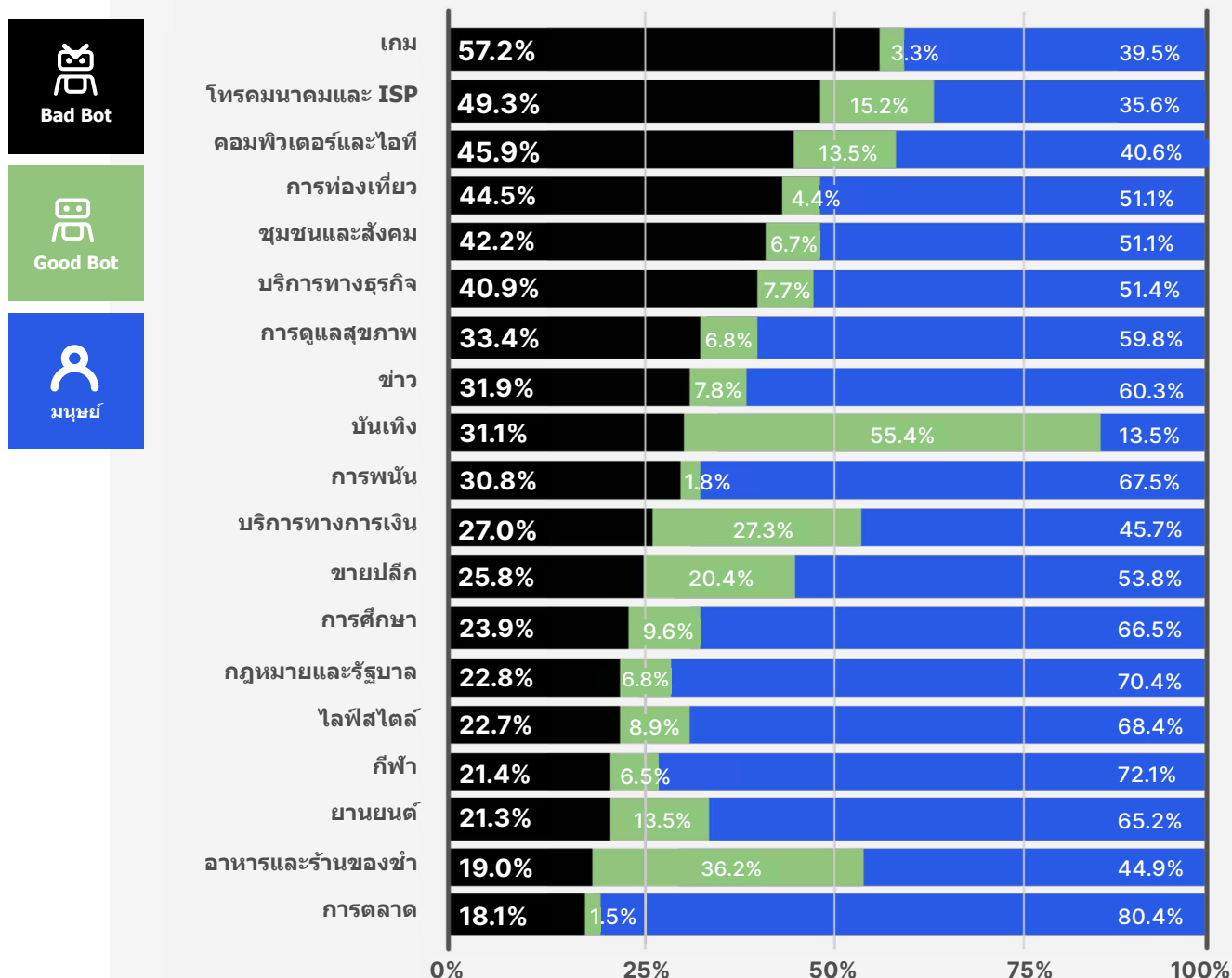
3 <https://fidoalliance.org/passkeys/>

4 <https://developers.google.com/identity/passkeys>

ปริมาณการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot แยกตามอุตสาหกรรม

แต่ละอุตสาหกรรมมีปัญหา Bad Bot แตกต่างกัน แผนภูมิต่อไปนี้แสดงโปรไฟล์การเข้าเยี่ยมชมที่ Imperva เก็บบันทึกระหว่างปี 2023 ในมุมมองแยกย่อยตามอุตสาหกรรม โดยให้ภาพรวมอย่างใกล้ชิดว่าระดับการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot โดยรวมที่เพิ่มขึ้นโดยรวมส่งผลกระทบต่อแต่ละอุตสาหกรรมอย่างไร

ปริมาณการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot เทียบกับ Good Bot
เทียบกับมนุษย์ในปี 2023 - การแยกตามอุตสาหกรรม





เว็บไซต์เกมและวิดีโอเกมกลับมาอยู่ในอันดับต้น ๆ อีกครั้งในรายงาน Bad Bot ประจำปีนี้ คล้ายกับปีที่ผ่านมา **(58.7%)** การเข้าเยี่ยมชมเว็บไซต์เกมมีส่วนที่สูง **(57.2%)** ที่เกิดจาก Bad Bot บอทสามารถสร้างปัญหาโดยการเข้ายึดบัญชีผู้ใช้ สร้างบัญชีปลอมเพื่อใช้ประโยชน์จากสิทธิประโยชน์และการโกง บอทสามารถทำในสิ่งที่ยากหรือเป็นไปไม่ได้สำหรับผู้เล่นที่เป็นมนุษย์ เช่น มีปฏิสัมพันธ์กับเกมด้วยความเร็วสูงเพื่อเอาชนะผู้เล่นที่เป็นมนุษย์ หรือทำฟาร์มสกุลเงิน ไอเทม หรือคะแนนประสบการณ์ (XP) เสมือนอย่างต่อเนื่อง การกระทำเหล่านี้ทำให้ผู้เล่นที่เป็นมนุษย์ไม่เพลิดเพลินอย่างแท้จริง ซึ่งท้ายที่สุดก็จะจากไป ส่งผลให้จำนวนผู้เล่นและการมีส่วนร่วมลดลง ซึ่งส่งผลให้สูญเสียรายได้



อุตสาหกรรม**คอมพิวเตอร์และไอที**พบว่าปริมาณการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot เพิ่มขึ้นในปี 2023 ซึ่งคิดเป็น**45.9%** ของปริมาณการเข้าชมทั้งหมดซึ่งสูงกว่าระดับของปีที่ผ่านมาที่ **40%** Bad Bot เป็นอันตรายต่ออุตสาหกรรม นำไปสู่ปัญหาทางเทคนิค การฉ้อโกง และความเสี่ยงด้านความปลอดภัย วิธีหนึ่งที่พบบ่อยที่สุดที่ Bad Bot พุ่งเป้าไปที่อุตสาหกรรมก็คือผ่าน**การโจมตีแบบปฏิเสธการให้บริการ (DDoS)** แบบกระจาย โดยที่บอทจำนวนมากจะส่งคำขอจนท่วมเซิร์ฟเวอร์ของเว็บไซต์ นอกจากนี้ Bad Bot ยังดูข้อมูลที่ละเอียดอ่อน เช่น ข้อมูลการเข้าสู่ระบบและข้อมูลส่วนบุคคล ซึ่งอาจนำไปสู่การละเมิดข้อมูลและการขโมยข้อมูลประจำตัวที่อาจเกิดขึ้นได้ นอกจากนี้ ผู้ไม่ประสงค์ดียังใช้บอทเพื่อสแกนช่องโหว่และการฉ้อโกงการคลิก ส่งผลให้การวัดผลบิดเบือนและเกิดการสูญเสียรายได้



อุตสาหกรรม**โทรคมนาคมและ ISP** ประสบกับปริมาณการเข้าเยี่ยมชมเพิ่มขึ้นเล็กน้อยจาก Bad Bot ในปี 2022 เปอร์เซ็นต์ของการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot อยู่ที่ **47.7%** และเพิ่มขึ้นเป็น **49.3%** ในปี 2023 อุตสาหกรรมนี้ประกอบด้วย ISP มือถือ, ISP ที่พักอาศัย, ผู้ให้บริการโฮสติ้ง และอื่น ๆ Bad Bot พุ่งเป้าไปที่อุตสาหกรรมนี้ด้วยกิจกรรมที่เป็นอันตรายต่าง ๆ ซึ่งรวมถึงการคัดลอกข้อมูลลูกค้าที่ละเอียดอ่อนและการโจมตีเข้าสู่ระบบโดยการบังคับเพื่อเข้ายึดบัญชีผู้ใช้ เนื่องจากอุตสาหกรรมนี้ต้องพึ่งพาความพร้อมใช้งานสูงและมีความอ่อนไหวต่อการหยุดทำงาน Bad Bot จึงสามารถเริ่มต้นการโจมตีแบบ Distributed Denial-of-Service (DDoS) เพื่อครอบงำโครงสร้างพื้นฐานและขัดขวางบริการต่าง ๆ บอทมักจะปลอมตัวเป็นผู้ใช้ที่ถูกต้อง ทำให้แยกแยะระหว่างการเข้าเยี่ยมชมของแท้และปลอมได้ยาก นอกจากนี้ การเข้าเยี่ยมชมของบอทยังสามารถบิดเบือนการวิเคราะห์เว็บไซต์ ซึ่งนำไปสู่การตัดสินใจที่ผิดพลาด



อุตสาหกรรมการท่องเที่ยวฟื้นตัวเต็มที่จากปีที่ทำหายเป็นเวลาหลายปี ผู้คนเดินทางมากขึ้นกว่าเดิม^{5,6} นำเสียดายที่เรื่องนี้ได้รับความสนใจจากบอทมากขึ้นด้วย เนื่องจากเว็บไซต์ท่องเที่ยวพบว่าปริมาณการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot เพิ่มขึ้นอย่างมากในปีนี้ จาก **37.4%** ของการเข้าเยี่ยมชมเว็บไซต์ทั้งหมดไปอยู่ที่ **44.5%** อุตสาหกรรมการท่องเที่ยวมักจะต้องต่อสู้กับปัญหาบอทที่ซับซ้อนอยู่เสมอ เนื่องจากผู้ไม่ประสงค์ดีสามารถใช้ประโยชน์จากตรรกะทางธุรกิจต่าง ๆ ในแอปพลิเคชันการเดินทางได้

ในส่วนของอุตสาหกรรมการท่องเที่ยว **สายการบิน**มักจะตกเป็นเป้าหมายเป็นพิเศษ ปัญหาหลักมาจากแพลตฟอร์มออนไลน์ของสายการบิน ซึ่งรวมถึงเว็บไซต์ แอปมือถือ และ API แพลตฟอร์มเหล่านี้เป็นที่ที่ลูกค้าเข้าถึงข้อมูลเที่ยวบิน ตัดสินใจซื้อ และจองเที่ยวบิน นำเสียดายที่บอทมักจะพุ่งเป้าไปที่แพลตฟอร์มเหล่านี้เพื่อดูดข้อมูล รบกวนบริการ และบางครั้งก็ทำการฉ้อโกงด้วย

ปัญหาสำคัญที่สายการบินต้องเผชิญคือบอทดูดข้อมูลจำนวนมากที่เข้าถึงคุณสมบัติเว็บของตนโดยไม่ได้รับอนุญาต บอทเหล่านี้มาจากแหล่งต่าง ๆ เช่น Online Travel Agencies (OTA) ผู้รวบรวมข้อมูล และคู่แข่ง บอทดูดข้อมูลเที่ยวบินในปริมาณมากทำให้เกิดปัญหามากมาย รวมถึงสร้างความเสียหายให้กับข้อมูลเชิงลึกทางธุรกิจ เช่น อัตราส่วนการต่อการจอง และค่าธรรมเนียมที่เพิ่มขึ้นสำหรับผู้ให้บริการการจองของบุคคลที่สาม ในปีที่ผ่านมา เราได้แชร์เรื่องราวของสายการบินแห่งหนึ่งซึ่งมี API การค้นหาที่ถูกบอทเก็บรวบรวมข้อมูลเที่ยวบินอย่างหนัก ส่งผลให้มีการเรียกเก็บค่าบริการรายเดือนสำหรับค่าขอ API จากผู้จัดหาที่เป็นบุคคลที่สามมากกว่า 500,000 ดอลลาร์ เราเห็นการโจมตีที่คล้ายกันซึ่งมุ่งเป้าไปที่สายการบินอื่นในปีนี้

การเปลี่ยนแปลงอย่างกะทันหันของอัตราส่วนการต่อการจองสามารถบ่งชี้ได้ว่าปริมาณการเข้าเยี่ยมชมของบอทกำลังดึงข้อมูลเที่ยวบินอย่างเข้มข้น นี่เป็นปัญหาสำคัญสำหรับหลายสายการบิน ในขณะที่ OTA และผู้รวบรวมข้อมูลที่ได้รับอนุญาตสามารถดึงข้อมูลภายใต้เงื่อนไขที่ตกลงกันไว้ แต่ผู้ที่ไม่มีอนุญาตจะใช้บอทเพื่อดึงข้อมูลราคาและข้อมูลเที่ยวบินโดยไม่มีข้อตกลงกิจกรรมที่ไม่ได้รับอนุญาตนี้ฝ่าฝืนข้อกำหนดของสายการบินและบิดเบือนตัวชี้วัดทางธุรกิจและข้อมูลเชิงลึกที่สำคัญ

สายการบินคู่แข่งยังอาจใช้บอทเพื่อรวบรวมข้อมูลการตลาดแบบเรียลไทม์ได้อีกด้วย บอทจะดูข้อมูลราคาของคู่แข่ง ที่นั่งคงเหลือ และค่าโดยสารลดราคา ส่งผลให้ปริมาณการเข้าเยี่ยมชมของบอทเพิ่มขึ้น และไม่ตอบสนองวัตถุประสงค์อันมีค่าแก่สายการบินที่ตกเป็นเหยื่อ

กิจกรรมบอทที่สร้างความเสียหายมากที่สุดมาจากอาชญากรที่ปล่อยตัวบอทเพื่อทำให้เกิดช่องโหว่กับโปรแกรมสะสมคะแนนแลกรับรางวัล

กิจกรรมบอทที่สร้างความเสียหายมากที่สุดมาจากอาชญากรที่ปล่อยตัวบอทเพื่อทำให้เกิดช่องโหว่กับโปรแกรมสะสมคะแนนแลกรับรางวัล บอทเหล่านี้ใช้การยึดข้อมูลประจำตัวโดยการบังคัมและโจมตีหน้าเข้าสู่ระบบเพื่อเข้าถึงบัญชี ขโมยคะแนนสะสม และกระทำการซื้อสินค้าที่เป็นการฉ้อโกง

กรณีการใช้ Bad Bot อย่างหนึ่งในอุตสาหกรรมการบินก็คือการหมุนเวียนที่นั่ง ปัญหาแพร่หลายอย่างยิ่งโดยเฉพาะในภูมิภาคเอเชียแปซิฟิก บอทการหมุนเวียนที่นั่งจะเข้ายึดที่นั่งโดยไม่ชำระเงิน ซึ่งมักจะใช้เวลาจนถึง 24 ชั่วโมง บอทเหล่านี้ช่วยให้ผู้กระทำการ เช่น OTA ที่ไม่ได้รับอนุญาต สามารถระงับและขายต่อการจองได้โดยไม่ต้องลงทุน ผลกระทบจะเห็นได้ชัดเจนที่สุดก็คือเมื่อถึงเวลาออกเดินทาง เที่ยวบินที่ดูเหมือนจะจองเต็มกลับมีที่นั่งว่างมากขึ้นเรื่อย ๆ การหมุนเวียนที่นั่งทำให้สูญเสียรายได้และสร้างความเสียหายต่อชื่อเสียงของสายการบิน

ในภาพรวม ผลกระทบของบอทต่ออุตสาหกรรมการบินนั้นกว้างมาก โดยนำไปสู่การดูดข้อมูลโดยไม่ได้รับอนุญาต การหมุนเวียนที่นั่ง การเข้าควบคุมบัญชี และการฉ้อโกง กิจกรรมเหล่านี้ขัดขวางประสบการณ์ของลูกค้าและทำให้ชื่อเสียงของสายการบินเสื่อมเสีย ปัญหานี้สามารถนำไปสู่ประสิทธิภาพของเว็บไซต์และแม้กระทั่งการหยุดทำงานหากปล่อยทิ้งไว้โดยไม่ดำเนินการ

5 <https://www.washingtonpost.com/climate-environment/2023/11/23/pandemic-flying-normal-emissions/>

6 <https://www.euroneews.com/travel/2023/04/21/post-covid-revenge-travel-has-gone-big-and-the-revenge-is-sweet>



เว็บไซต์ชุมชนและสังคม มีสัดส่วน **42.2%** ของการเข้าชมจาก Bad Bot เพิ่มขึ้นเล็กน้อยจาก **41.4%** ในปีที่ผ่านมา Bad Bot ประเภทหนึ่งที่พบบ่อยที่สุดคือสแปมบอทหรือที่เรียกว่าสแปมชาวปลอมและสแปมความคิดเห็น บอทเหล่านี้แพร่กระจายชาวปลอม ขยายการโฆษณาชวนเชื่อ และปกปิดเนื้อหาที่เป็นอันตราย เช่น มัลแวร์ภายในลิงก์คลิกเบท ปัญหานี้พบแพร่หลายแม้กระทั่งในองค์กรไม่แสวงหาผลกำไร ที่เปิดรับการบริจาคบนเว็บไซต์ของพวกเขา บอทใช้ประโยชน์จากหน้าการบริจาคเพื่อทดสอบหมายเลขบัตรเครดิตที่ถูกขโมย ซึ่งทำให้องค์กรที่ไม่หวังผลกำไรมีภาระทางการเงินจำนวนมาก



อุตสาหกรรม**การดูแลสุขภาพ**เห็นการเพิ่มขึ้นของปริมาณการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot ด้วยเช่นกัน โดยมี **33.4%** ของการเข้าชมเว็บไซต์ที่มาจาก Bad Bot เมื่อเปรียบเทียบกับ**31.7%** ในปีที่ผ่านมา Bad Bot ซึ่งพุ่งเป้าไปที่อุตสาหกรรมการดูแลสุขภาพมักจะมุ่งหวังที่จะได้รับข้อมูลที่จะเอื้อต่อของลูกค้า ซึ่งอาจส่งผลให้เกิดการละเมิดข้อมูลได้ บอทเหล่านี้สามารถควบคุมบัญชีผู้ใช้เพื่อเข้าถึงบันทึกทางการแพทย์หรือดึงข้อมูลสุขภาพที่เป็นความลับ เช่น บันทึกผู้ป่วย ประวัติการรักษาพยาบาล และรายละเอียดการประกันภัย ข้อมูลที่ถูกขโมยนี้สามารถนำไปขายบนเว็บมืดเพื่อหากำไรหรือนำไปใช้ในกิจกรรมฉ้อโกงได้ นอกจากนี้ Bad Bot ในการดูแลสุขภาพยังเป็นภัยคุกคามจากการโอเวอร์โหลดระบบผ่านการโจมตีแบบ Distributed Denial of Service (DDoS) ซึ่งทำให้ผู้ป่วยและผู้ให้บริการด้านการดูแลสุขภาพเข้าถึงข้อมูลและบริการที่สำคัญได้ยาก



อุตสาหกรรม**บริการทางการเงิน**มีสัดส่วนของ Bad Bot ที่ **27%** ของการเข้าชมเว็บไซต์ในปี 2023 สิ่งที่น่าสนใจก็คือปริมาณการเข้าเยี่ยมชมเกือบเท่ากันนั้นมาจาก Good Bot ซึ่งอาจเป็นผลมาจากผู้รวบรวมข้อมูลทางการเงินและผู้ให้บริการอื่น ๆ ที่ใช้บอทเพื่อให้ข้อมูลอันมีค่าและข้อมูลเชิงลึกแก่ผู้ใช้ แต่เมื่อพูดถึง Bad Bot อุตสาหกรรมนี้ต้องเผชิญกับภัยคุกคามที่สำคัญจากการโจมตีเพื่อเข้าควบคุมบัญชี Bad Bot ใช้เทคนิคการเข้าสู่ระบบโดยการบังคับ เช่น การยึดข้อมูลประจำตัวหรือการถอดรหัสข้อมูลประจำตัวเพื่อพยายามเข้าถึงบัญชีผู้ใช้อย่างไม่ถูกต้อง ภัยคุกคามทั่วไปอื่น ๆ รวมไปถึง การฉ้อโกงบัตรเครดิตและการขโมยเนื้อหาที่กำหนดเอง เช่น การเปลี่ยนแปลงอัตราดอกเบี้ยบ่อยครั้ง ภัยคุกคามอัตโนมัติอีกประการหนึ่งที่พุ่งเป้าไปที่อุตสาหกรรมคือบอทการเก็งกำไรที่พุ่งเป้าไปที่การแลกเปลี่ยนสกุลเงินดิจิทัลและตลาด NFT บอทเหล่านี้ใช้การดูข้อมูลจากเว็บเพื่อระบุความไม่สมดุลของราคาระหว่างการแลกเปลี่ยนและตลาดที่แตกต่างกัน ช่วยให้ผู้ประกอบการสามารถทำกำไรจากการซื้อขาย crypto และ NFT จากการแลกเปลี่ยนในตลาดหนึ่งไปยังอีกตลาด โดยใช้ประโยชน์จากความแตกต่างด้านราคาระหว่างเหรียญเดียวกันหรือคู่ในการแลกเปลี่ยนที่ต่างกันเพื่อทำกำไร



อุตสาหกรรม**ขายปลีก**มีส่วนส่วนกว่าหนึ่งในสี่ (**25.8%**) ของการเข้าชมเว็บไซต์มาจาก Bad Bot ซึ่งเพิ่มขึ้นจาก **22.7%** ในปีที่ผ่านมา เช่นเดียวกับ ปีที่ผ่านมา ผู้ค้าปลีกออนไลน์ก็ประสบปัญหาปริมาณ การเข้าเยี่ยมชมของ Good Bot เช่นกัน (**20.4%**) สาเหตุน่าจะมาจากความแพร่หลายของโปรแกรม รวบรวมข้อมูลเปรียบเทียบราคาที่เครื่องมือค้นหาและ เว็บไซต์ใช้ ผู้ค้าปลีกออนไลน์ต้องเผชิญกับภัยคุกคาม อัปเดตในโมเดลในรูปแบบต่าง ๆ ที่ส่งผลเสียต่อธุรกิจของ ตน และเป็นอุปสรรคต่อประสบการณ์และการดำเนินการ ของลูกค้า Bad Bot ถูกใช้สำหรับกิจกรรมที่เป็น อันตรายต่าง ๆ เช่น การคัดลอกข้อมูลโดยคู่แข่ง การ ได้รับสินค้าที่มีจำนวนจำกัดเพื่อขายต่อในราคาที่สูงกว่า (Scalping) การโจมตีโดยการปฏิเสธการให้บริการแบบ

กระจาย (DDoS) และมีส่วนร่วมในกิจกรรมทางอาญา เช่น การถอดรหัสบัตรเครดิต การทำบัตร การถอดรหัส บัตรของขวัญ และการเข้าควบคุมบัญชี (ATO) การโจมตี เพื่อเข้าควบคุมบัญชี (ATO) เพิ่มขึ้นในช่วงเทศกาลวัน หยุดปีนี้ การโจมตีในรูปแบบ ATO เพิ่มขึ้นตั้งแต่เดือน กันยายน โดยมีกิจกรรมการโจมตีพุ่งสูงขึ้นอย่างมีนัย สำคัญที่บันทึกได้ในวันที่ 8, 14 และ 24 พฤศจิกายน (Black Friday) จำนวนการโจมตีในวัน Black Friday เป็นเรื่องที่น่าประหลาดใจที่ **85%** เพิ่มขึ้นเมื่อเทียบกับ **66%** ของการโจมตีในรูปแบบ ATO ที่เพิ่มขึ้นในช่วง Black Friday ของปี 2022 นอกจากนี้ ความรุนแรงของ การโจมตีเหล่านี้ยังเพิ่มขึ้นอีกด้วย โดยจำนวนคำขอเข้า สู่ระบบที่เป็นอันตรายเพิ่มสูงขึ้น **82%** ในช่วงระหว่าง เดือนตุลาคมถึงพฤศจิกายน



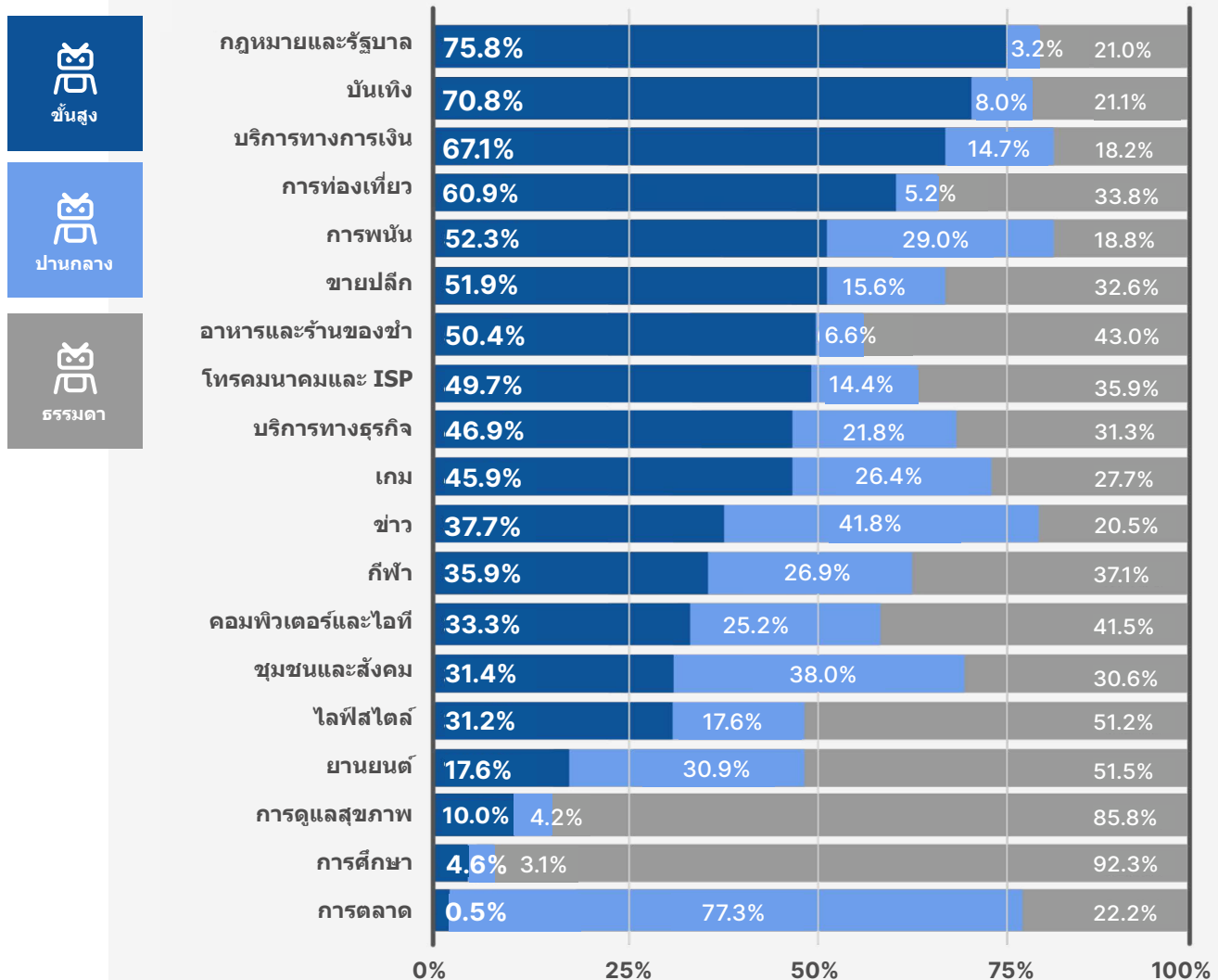
อุตสาหกรรม**บันเทิง**ประกอบด้วยแพลตฟอร์ม การจำหน่ายตั๋ว บริการสตรีมมิ่ง บริษัทผู้ผลิต และ สถานที่จัดงาน เช่นเดียวกับปีที่ผ่านมา อุตสาหกรรม มีปริมาณการใช้ระบบอัปเดตในปริมาณที่สูงมาก ซึ่งทั้ง Good Bot (**55.4%**) และ Bad Bot (**31.1%**) คิดเป็น**86.5%** ของการเข้าเยี่ยมชมทั้งหมด เพิ่มขึ้นจาก **83.4%** สาเหตุที่มี Good Bot ในปริมาณมากอาจเกี่ยวข้องกับการที่ บุคคลที่สามต่าง ๆ ทำการคัดลอกเว็บไซต์บันเทิง เพื่อเปรียบเทียบราคา ข้อมูลการวางจำหน่าย สินค้า และการให้คำแนะนำแก่ผู้บริโภค เว็บไซต์ ที่ตกเป็นเป้าหมายมากที่สุดในอุตสาหกรรมนี้คือ เว็บไซต์จำหน่ายตั๋ว อุตสาหกรรมบันเทิงเป็นหนึ่งใน อุตสาหกรรมแรก ๆ ที่ตกเป็นเป้าหมายของ Bad Bot บอท Scalping ตัวตรวจสอบรายการที่นั่ง และบอทก รอกข้อมูลประจำตัวที่เข้าถึงบัญชีผู้ใช้เป็นบอทที่แพร่ หลายมากที่สุดในเว็บไซต์เหล่านี้

ความซับซ้อนของ Bad Bot แยกตามอุตสาหกรรม

แผนภูมิต่อไปนี้แสดงรายละเอียดการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot ตามระดับความซับซ้อน ยิ่งสัดส่วนของ Bad Bot ขั้นสูงสูงขึ้นเท่าไร ปัญหาบอทก็จะยิ่งซับซ้อนมากขึ้นสำหรับอุตสาหกรรม การวิเคราะห์ที่ครอบคลุมนี้ให้ความกระจ่างมากขึ้นเกี่ยวกับความเสี่ยงจาก Bad Bot ที่อุตสาหกรรมต่าง ๆ เผชิญในปีนี

สิ่งสำคัญก็คือต้องเข้าใจว่าไม่จำเป็นต้องมีความสัมพันธ์กันระหว่างความซับซ้อนของการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot กับปริมาณการเข้าเยี่ยมชมในตัวของมันเอง หรือกล่าวอีกนัยหนึ่งก็คือ อุตสาหกรรมที่มีปริมาณการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot จำนวนมากอาจถูกจัดประเภทว่าเป็นบอทธรรมดาทั้งหมด อย่างไรก็ตาม สิ่งสำคัญก็คือต้องไม่ลืมว่าการเข้าเยี่ยมชมของบอทขั้นสูงก่อให้เกิดความเสี่ยงที่สำคัญ ไม่ว่าปริมาณการใช้งานจะน้อยเพียงใด ซึ่งเป็นเพราะว่า Bad Bot ขั้นสูงสามารถบรรลุเป้าหมายได้ด้วยค่าขอที่น้อยกว่า Bad Bot ทั่วไป และมีความเพียรพยายามในการบรรลุเป้าหมายตามที่กำหนดไว้มากกว่ามาก

ความซับซ้อนของ Bad Bot ตามอุตสาหกรรม (2023)



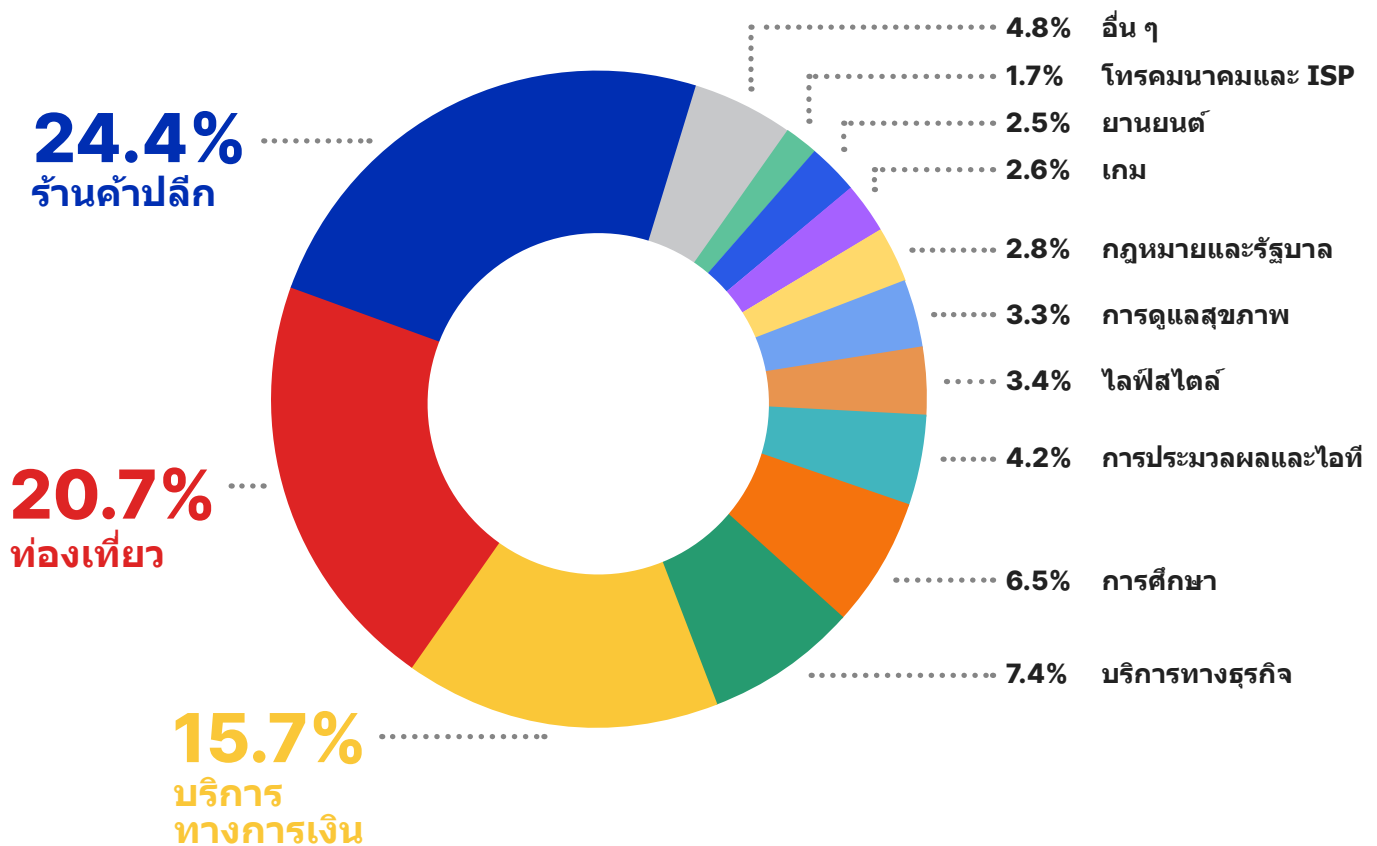
อุตสาหกรรมที่ตกเป็นเป้าหมายการโจมตีของบอทมากที่สุด

รายละเอียดโปรไฟล์การเข้าเยี่ยมชมสำหรับแต่ละอุตสาหกรรมจะแสดงอัตราส่วนของการเข้าเยี่ยมชมของบอทต่อการเข้าเยี่ยมชมทั้งหมด ในทางตรงกันข้าม การกระจายการโจมตีด้วยบอทในอุตสาหกรรมต่าง ๆ จะให้มุมมองที่แตกต่างออกไป บ่งชี้ว่าอุตสาหกรรมใดตกเป็นเป้าของการโจมตีของบอทที่ใหญ่ที่สุด เช่นเดียวกับปีที่ผ่านมา การค้าปลีก การท่องเที่ยว และบริการทางการเงินเป็นอุตสาหกรรมที่เป็นเป้าหมายมากที่สุดสามอันดับแรก

ตามรายละเอียดในส่วนก่อนหน้านี้ อุตสาหกรรมเหล่านี้เผชิญกับปัญหาบอทที่ซับซ้อน โดยมีกรณีการใช้นบอทหลายกรณีที่คุกคามผลกำไร ทั้ง 3 อุตสาหกรรมมีอันดับสูงในด้านความซับซ้อนของบอทบนเว็บไซต์ของพวกเขา

สิ่งสำคัญก็คือต้องทราบว่าอุตสาหกรรมที่มีอัตราส่วน Bad Bot สูง ไม่จำเป็นต้องสอดคล้องกับการตกเป็นเป้าหมายมากหรือน้อยกว่าอุตสาหกรรมอื่น ๆ อุตสาหกรรมอาจมีอัตราส่วนการเข้าเยี่ยมชมของบอทต่ำ เนื่องจากมีการเข้าเยี่ยมชมจากคนจำนวนมากตลอดทั้งปี หรืออาจถูกกำหนดเป้าหมายโดย Bad Bot ขั้นสูงกว่าซึ่งใช้ค่าขออนุญาตน้อยกว่าก็สามารถได้ผลลัพธ์ที่ต้องการ

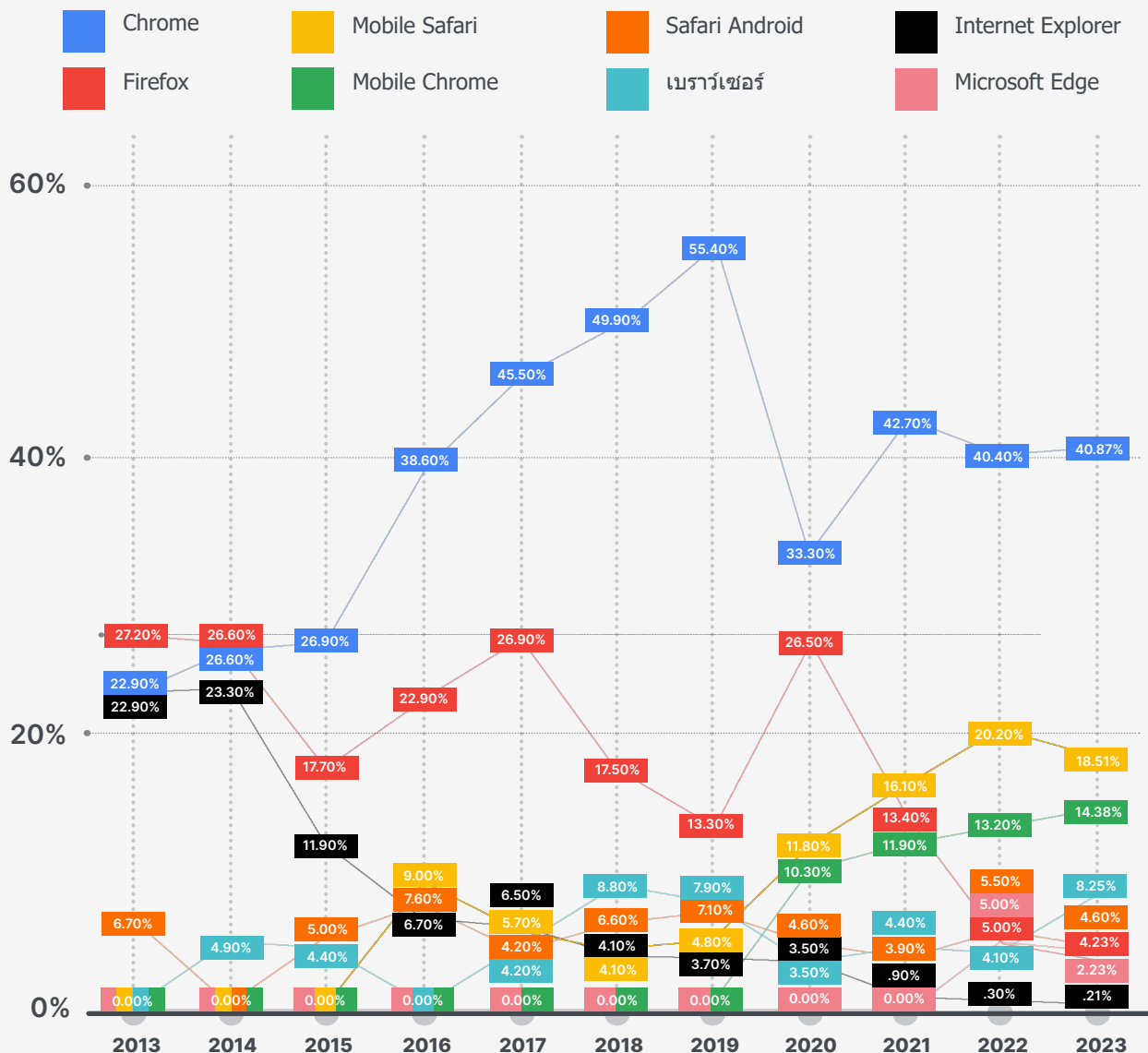
อุตสาหกรรมที่ตกเป็นเป้าหมายมากที่สุดตามจำนวนการโจมตีด้วยคำขอ



เบราว์เซอร์ Chrome และ Android บนมือถือได้รับความนิยมเพิ่มขึ้น

Bad Bot ใช้เทคนิคต่าง ๆ เพื่อหลบเลี่ยงการตรวจจับ หนึ่งในนั้นคือการปลอมตัวเป็นผู้ใช้ที่ถูกต้องตามกฎหมายโดยรายงานตัวเองไปยังต้นทางว่าเป็นเว็บหรือเบราว์เซอร์มือถือที่มนุษย์ใช้กันทั่วไป บอทบนมือถือเหล่านี้โดยใช้ซอฟต์แวร์อัตโนมัติของเบราว์เซอร์ เทคนิคนี้กลายเป็นเรื่องปกติในบรรดา Bad Bot ส่วนมาก แม้ว่าครั้งหนึ่งจะเคยเป็นวิธีการหลบหลีกขั้นสูงก็ตาม สิ่งที่น่าสนใจก็คือแนวโน้มความนิยมของเบราว์เซอร์ในบรรดา Bad Bot ได้เปลี่ยนแปลงไปในช่วงทศวรรษที่ผ่านมา ซึ่งสะท้อนให้เห็นถึงการเปลี่ยนแปลงในการตั้งค่าของผู้ใช้และแนวโน้มอื่น ๆ ที่ช่วยให้บอทหลบเลี่ยงการตรวจจับ ตัวอย่างเช่น Internet Explorer ครั้งหนึ่งเคยเป็นเบราว์เซอร์ยอดนิยมในหมู่มนุษย์และ Bad Bot แต่เรื่องนี้ไม่เป็นความจริงอีกต่อไป

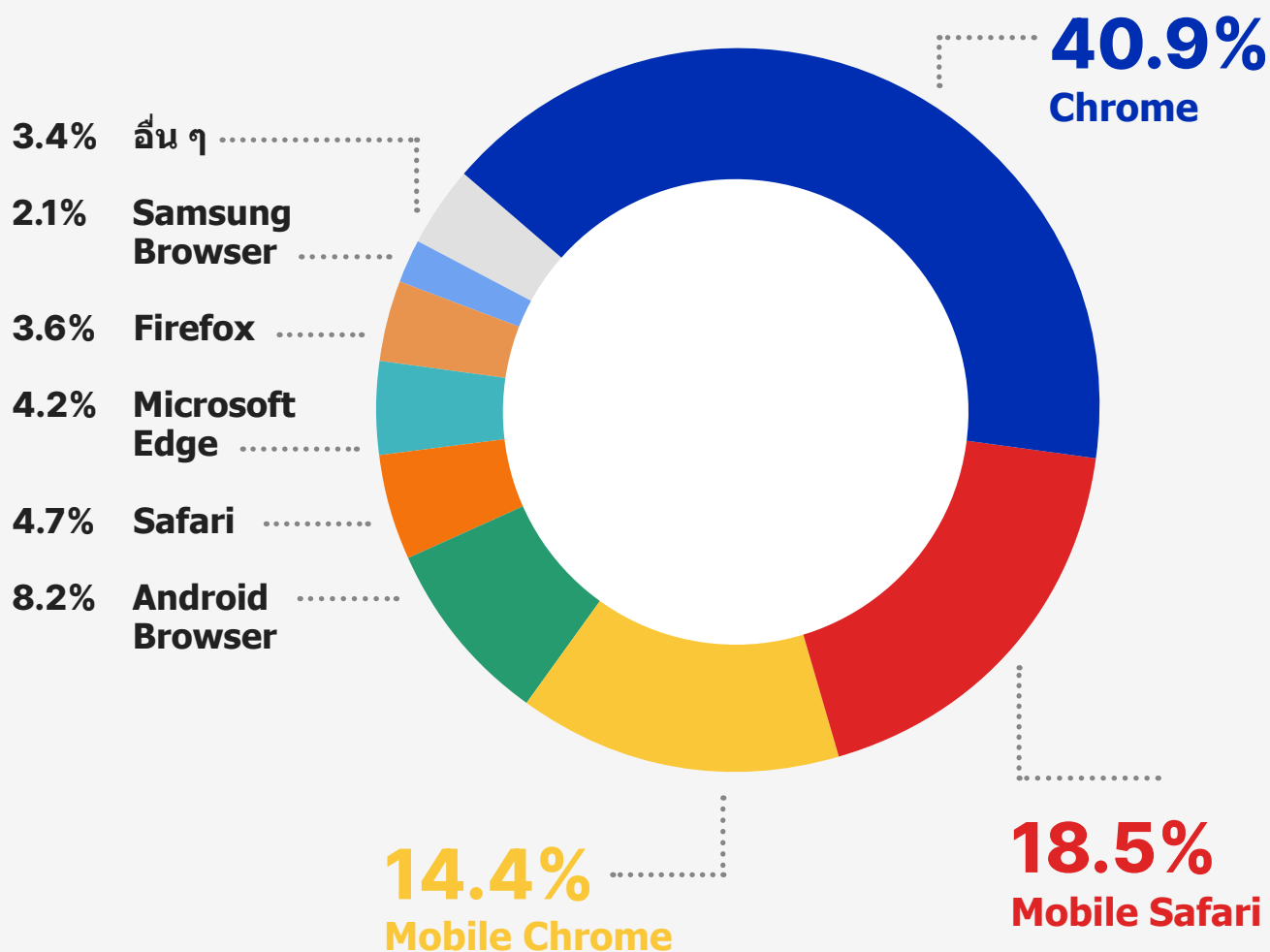
รายงานเบราว์เซอร์ยอดนิยมในบรรดา Bad Bot ปี 2013-2023



ในช่วงสองปีที่ผ่านมา เราได้เห็นความนิยมเพิ่มขึ้นของเว็บเบราว์เซอร์บนมือถือถือாம் กลาง Bad Bot เริ่มต้นด้วยความนิยมที่เพิ่มขึ้นของ Bad Bot ที่เลือกใช้ Mobile Safari (**18.51%**) เป็นเบราว์เซอร์ที่เลือก และได้ขยายอย่างรวดเร็วไปยัง Mobile Chrome (14.38%) และ Android Browser (8.25%)

การใช้งาน Chrome โดย Bad Bot ยังคงอยู่ที่ระดับเดิมที่ **40.87%** ของการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot ทั้งหมด ในขณะที่ Firefox ยังคงลดความนิยมลง (**3.57%**)

อุตสาหกรรมที่ตกเป็นเป้าหมายมากที่สุดตามจำนวนการโจมตีด้วยคำขอ



เอเจนต์ของผู้ใช้อุปกรณ์เคลื่อนที่คิดเป็นเกือบครึ่งหนึ่งของปริมาณการเข้าเยี่ยมชมของบอท

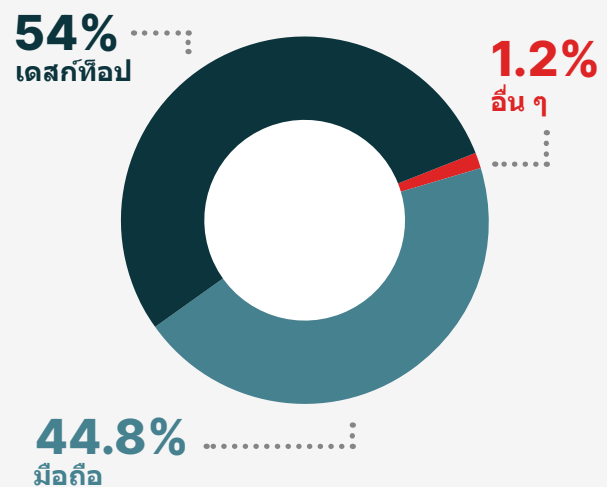
Bad Bot ปลอมตัวเป็นตัวแทนผู้ใช้มือถือ **44.8%** ของการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot ทั้งหมด ความแพร่หลายของบอทเพิ่มขึ้นอย่างมากจาก **28.1%** ในปี 2020 เป็น **44.8%** ในปี 2023 ความนิยมที่เพิ่มขึ้นมี 2 เหตุผลที่สำคัญ ข้อแรก Bad Bot พยายามเลียนแบบลักษณะการเข้าเยี่ยมชมของมนุษย์อย่างใกล้ชิด ณ เดือนกุมภาพันธ์ 2024 กว่า **55%** ของการเข้าเยี่ยมชมอินเทอร์เน็ตมาจากอุปกรณ์เคลื่อนที่⁷ พวกเราส่วนใหญ่ใช้โทรศัพท์มือถือของเราในการท่องอินเทอร์เน็ต ดังนั้นจึงเป็นเรื่องสมเหตุสมผลที่บอทจะทำเช่นเดียวกันเพื่อผสมผสานกับการเข้าชมของมนุษย์ การแยกระหว่างเอเจนต์มือถือและเดสก์ท็อปนั้นใกล้เคียงกันมากเมื่อพิจารณาจากปริมาณการเข้าชมของ Bad Bot

เหตุผลที่สองเกี่ยวข้องกับความเป็นส่วนตัว เว็บเบราว์เซอร์บางรายการ เช่น Mobile Safari มีการควบคุมความเป็นส่วนตัวและฟีเจอร์เพิ่มเติมที่ทำให้ Bad Bot สามารถซ่อนตัวตนที่แท้จริงได้ง่ายขึ้น เนื่องจากเบราว์เซอร์เหล่านี้อาจส่งแอตทริบิวต์ไปยังที่มาของเว็บไซต์น้อยลง ซึ่งทำให้การสร้างลายนิ้วมือที่แม่นยำของอุปกรณ์มีความท้าทายมากขึ้น

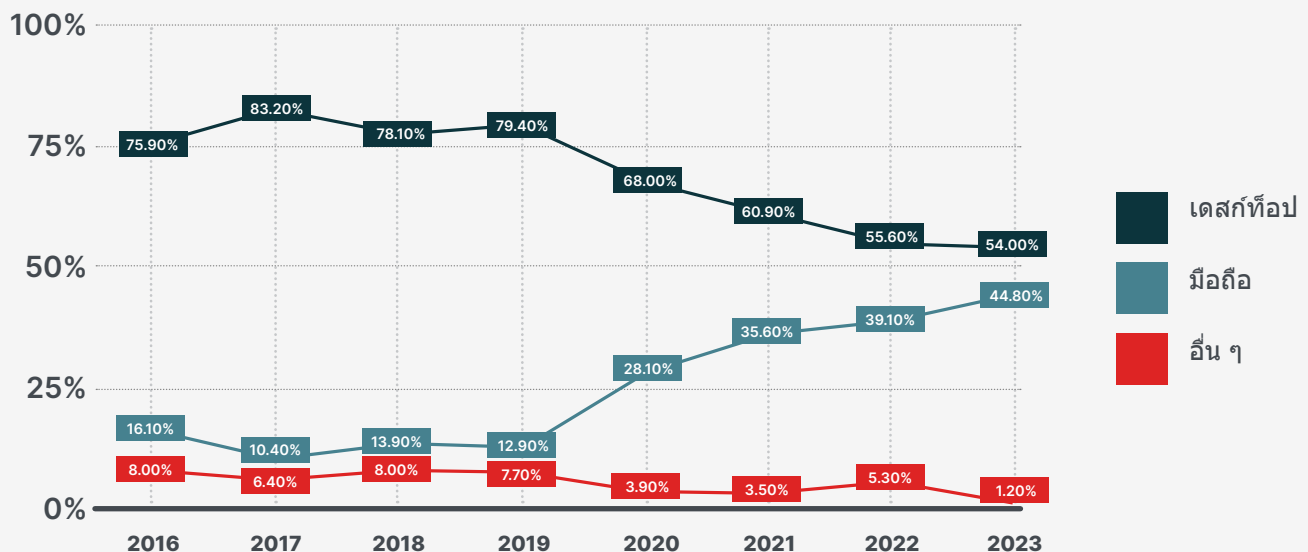
เปอร์เซ็นต์ของ Bad Bot ที่รายงานตนเองว่าเป็นเอเจนต์ผู้ใช้งานเดสก์ท็อป เช่น Chrome, Firefox, Safari หรือ Edge ลดลงจาก **68%** ในปี 2020 เป็น **54%** ในปี 2023

ส่วนที่เหลือของปริมาณการเข้าชมของ Bad Bot **1.2%** ได้รายงานตนเองว่าเป็นเอเจนต์ของผู้ใช้รายอื่น (เช่น Playstation, Nintendo, Smart TV เป็นต้น)

ประเภทเอเจนต์ผู้ใช้ Bad Bot ในปี 2023



ประเภทเอเจนต์ผู้ใช้ในที่ Bad Bot รายงานในปี 2016-2023



⁷ <https://explodingtopics.com/blog/mobile-internet-traffic>

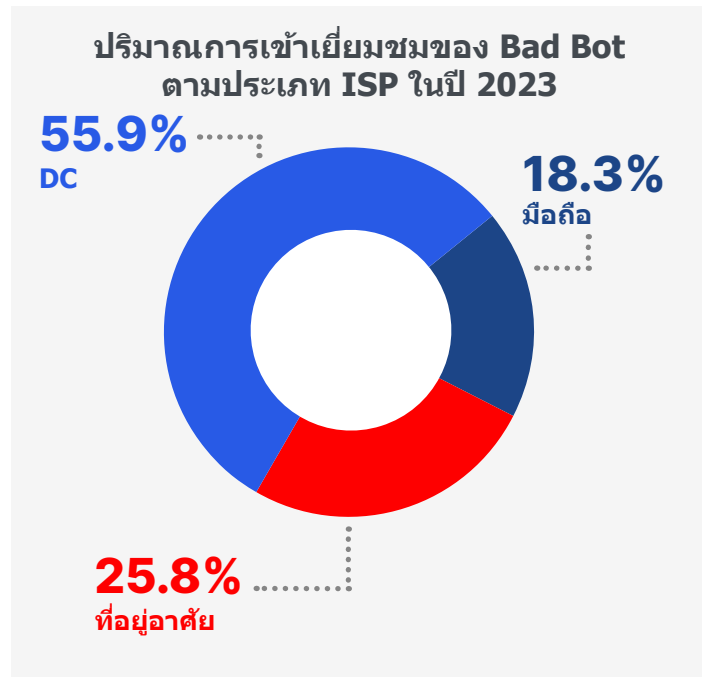
การเพิ่มขึ้นของฟร็อกซีที่อยู่อาศัย

ในปีนี้ การเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot ที่มาจาก ISP ที่อยู่อาศัยมีสัดส่วนเป็น **25.8%** ของการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot ทั้งหมด เพิ่มขึ้นจาก **17.4%** ในปีที่ผ่านมา แม้ว่าในอดีต การปลอมตัวเป็นผู้ใช้ที่เป็นมนุษย์โดยชอบด้วยกฎหมายโดยแสดงเป็นเอเจนต์ผู้ใช้ (เบราร์เวอร์) ที่ผู้ใช้ที่ถูกต้องตามกฎหมายใช้กันทั่วไปถือเป็นเทคนิคการหลีกเลี่ยงขั้นสูง แต่ปัจจุบันได้กลายเป็นสินค้าโภคภัณฑ์ไปแล้ว การซ่อนที่มาของคำขอโดยใช้ฟร็อกซีสำหรับมือถือหรือที่พิกอาศัยจะช่วยให้เพิ่มมิติความน่าเชื่อถืออีกระดับหนึ่ง พฤติกรรมของบอทประเภทนี้จะสร้างความแตกต่างในแง่ประสกรัยอย่างซับซ้อน ต่อเนื่อง และมุ่งมั่น ด้วยวิธีการและความสามารถในการบรรลุเป้าหมายจากสิ่งที่มีความซับซ้อนน้อยกว่า

ทีมวิจัยภัยคุกคามของ Imperva พบว่าโปรแกรมเมอร์บอทใช้การรวมระบบฟร็อกซี IP ที่อยู่อาศัยมากขึ้นภายในข้อเสนอซอฟต์แวร์ที่ได้รับการจัดการ (เช่น บอท All-in-One) และฐานความรู้การทำงานร่วมกัน เราได้พัฒนากลไกการตรวจจับแบบกำหนดเป้าหมายเพื่อตรวจจับและตอบโต้เทคนิคการหลบเลี่ยงนี้

แม้ว่าศูนย์ข้อมูลยังคงเป็นแหล่งที่มาของปริมาณการโจมตีของบอทส่วนใหญ่ (**55.9%**) การเข้าเยี่ยมชมที่มาจากช่องทางเหล่านี้ได้ลดลงในปีนี้ หลังจากเพิ่มขึ้นอย่างน่าประหลาดใจในปีที่ผ่านมา ในปี 2020 ศูนย์ข้อมูลมีสัดส่วน **54%** ของการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot ลดลงเป็น **45.1%** ในปี 2021 จากนั้นก็เพิ่มขึ้นอย่างมากเป็น **58.6%** ของการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot ทั้งหมดในปี 2022 อย่างไรก็ตามในปีนี้นี้อัตราของการโจมตีของบอทได้ลดลง

ปริมาณการเข้าเยี่ยมชมที่มาจาก ISP มือถือลดลงจาก **24.1%** ในปี 2022 เป็น **18.3%** ในปี 2023



การเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot ที่มาจาก ISP มือถือและที่อยู่อาศัยมีสัดส่วนสูงที่สุด

ตามที่เรากำลังจะอธิบายไป ฟร็อกซีมือถือและที่อยู่อาศัยได้รับความนิยมมากขึ้นในหมู่ผู้ดูแลระบบหลังจาก Bad Bot China Telecom อยู่ในอันดับ 2 Comcast อยู่ในอันดับ 4 และ Spectrum อยู่ในอันดับ 6 อย่างไรก็ตาม Amazon ยังคงครองตำแหน่งอันดับหนึ่ง โดยมีปริมาณการเข้าเยี่ยมชมของบอทอยู่ที่ 17.01%

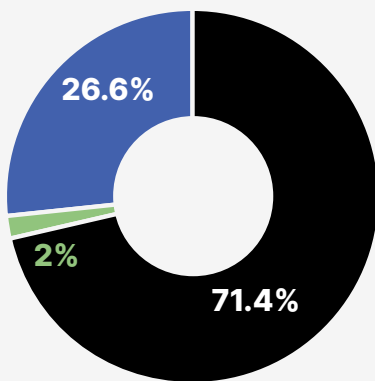
ISP อันดับต้น ๆ ที่เป็นที่มาของ Bot

ISP	% ของปริมาณการเข้าเยี่ยมชมของบอท
Amazon.com	17.01%
China Telecom	3.42%
Digital Ocean	2.78%
Comcast Cable	1.76%
Microsoft Azure	1.63%
Spectrum	1.60%
Safaricom	1.51%
Google Cloud	1.51%
Jio	1.34%
Contabo GmbH	0.99%

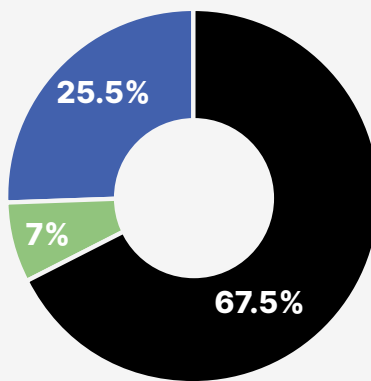
Bad Bot ทั่วโลก

การกระจายตัวของการเข้าเยี่ยมชมในประเทศชาติ เราได้สำรวจใน 13 ประเทศและพบว่า 6 จาก 13 ประเทศประสบปัญหาปริมาณการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot สูงกว่าค่าเฉลี่ย ซึ่งเกินกว่าค่าเฉลี่ยทั่วโลกที่ **32%** ในปีนี้ เยอรมนีและไอร์แลนด์ทำสถิติใหม่อีกครั้งที่ **60%** ของการเข้าเยี่ยมชมมาจาก Bad Bot ในทำนองเดียวกัน สหรัฐอเมริกาพบว่ามียอดราส่วนปริมาณการเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot สูงกว่าทั่วโลกเล็กน้อยที่ **35.4%** ของการเข้าเยี่ยมชมทั้งหมดที่เกิดจาก Bad Bot

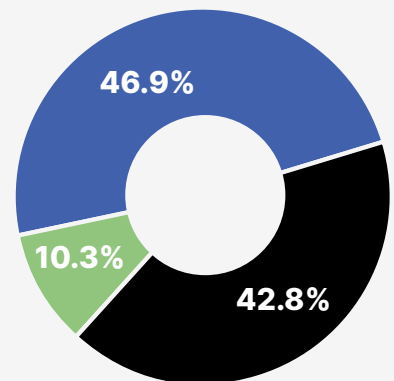
การเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot เทียบกับ Good Bot เทียบกับ
มนุษย์ในปี 2023 - แบ่งตามประเทศเป้าหมาย



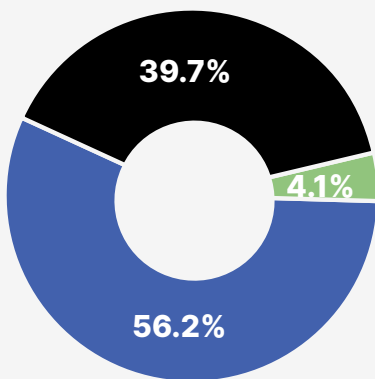
ไอร์แลนด์



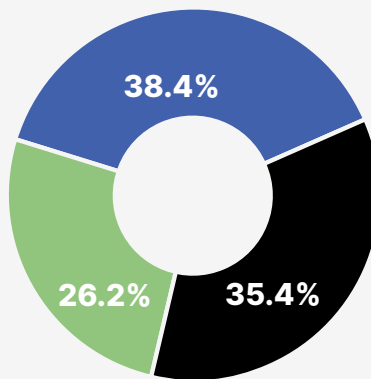
เยอรมนี



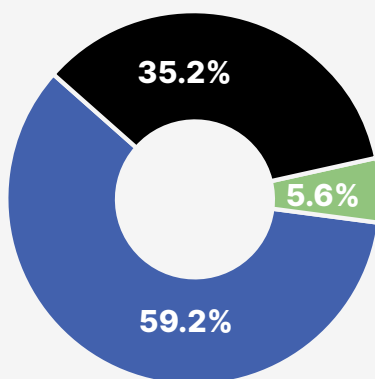
เม็กซิโก



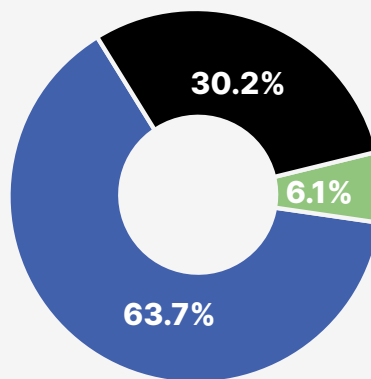
จีน



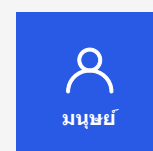
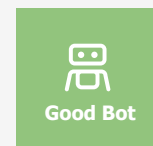
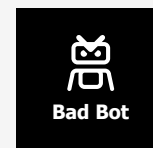
สหรัฐอเมริกา



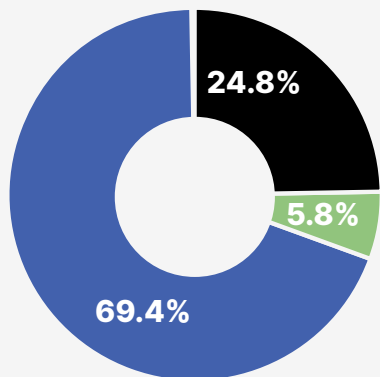
สิงคโปร์



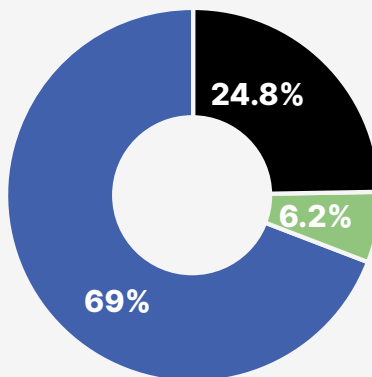
ออสเตรเลีย



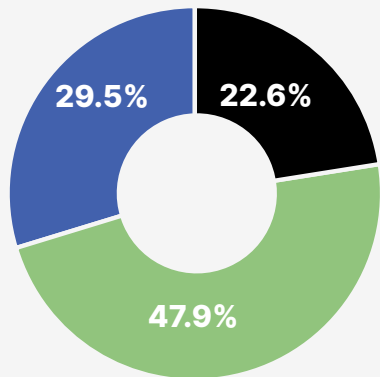
การเข้าเยี่ยมชมของ Bad Bot เทียบกับ Good Bot เทียบกับ
มนุษย์ในปี 2023 - แบ่งตามประเทศเป้าหมาย



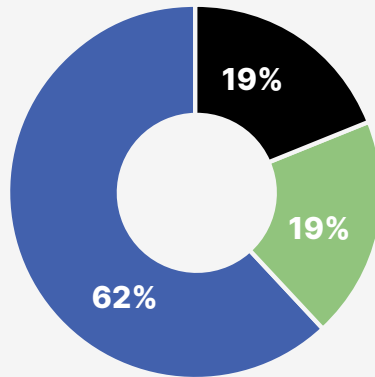
แคนาดา



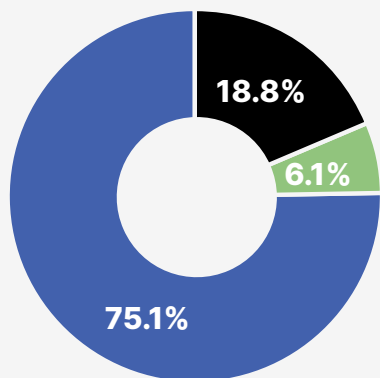
สหราชอาณาจักร



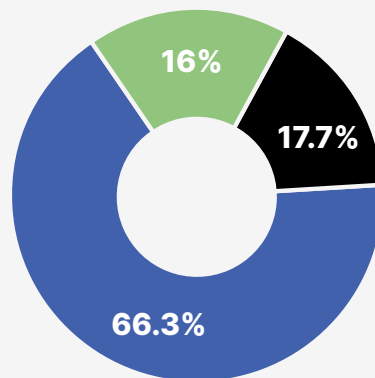
บราซิล



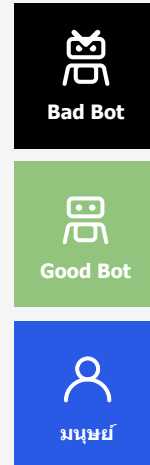
นิวซีแลนด์



ฝรั่งเศส



ญี่ปุ่น



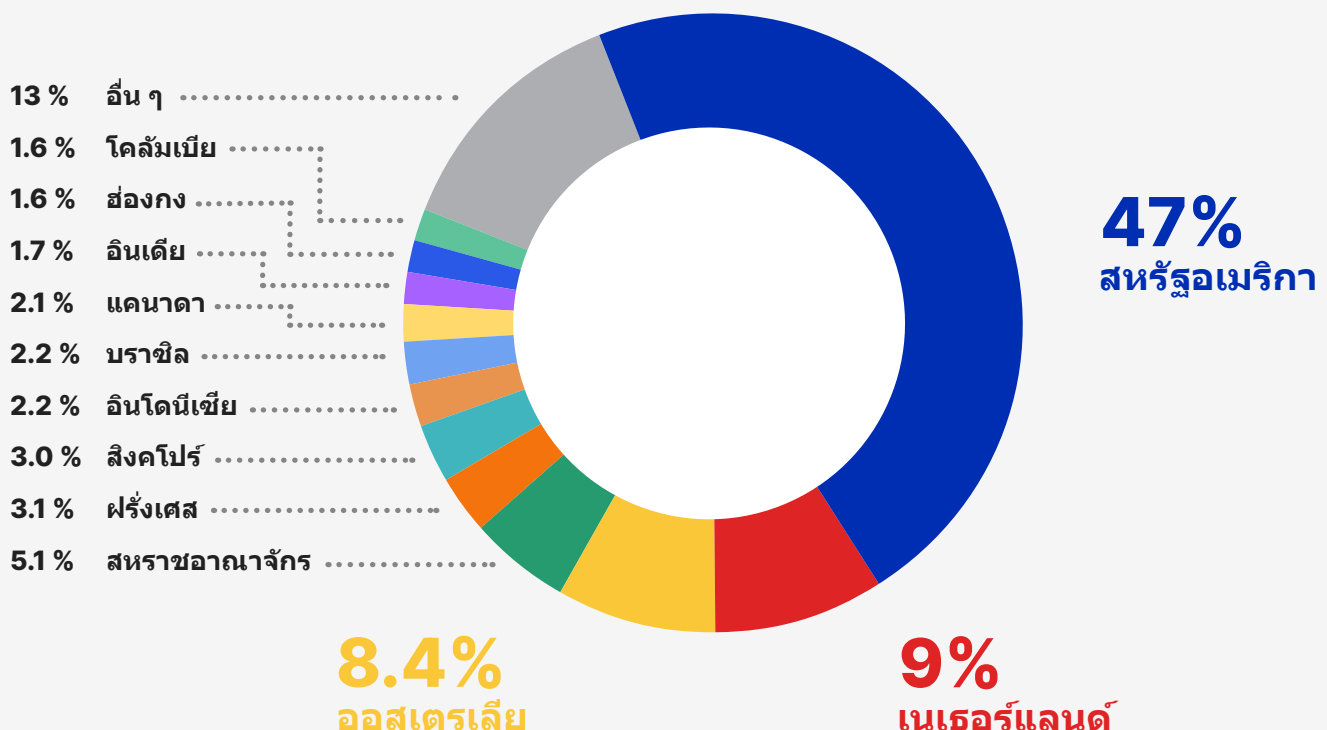
สหรัฐอเมริกาและ เนเธอร์แลนด์ตกเป็นเป้า ของการโจมตีด้วยบอ ทมากที่สุด

การโจมตีของบอทยังคงมุ่งเป้าไปที่สหรัฐอเมริกา ซึ่งยังคงเป็นเป้าหมายที่สำคัญที่สุดด้วยสัดส่วน **47%** ของการโจมตีที่มุ่งตรงไปยังเว็บไซต์ในสหรัฐ เปรียบเทียบกับปีที่ผ่านมาที่ **41.1%** ของการโจมตีของบอทมุ่งเน้นไปที่สหรัฐอเมริกา เนเธอร์แลนด์แซงหน้าออสเตรเลียเล็กน้อยในปีนี้ โดยขึ้นสู่อันดับสองที่ **9%** ของการโจมตีของบอทโดยพุ่งเป้าไปที่ประเทศดังกล่าว ออสเตรเลียตกเป็นเป้าหมายที่ **8.4%** ของการโจมตีด้วยบอท ซึ่งมีสัดส่วนเกือบครึ่งหนึ่งของปีที่ผ่านมา (**16.4%**) แต่สอดคล้องกับข้อมูลอดีต (**6.8%** ในปี **2021**) สหราชอาณาจักรเป็นประเทศที่ตกเป็นเป้าหมายมากเป็นอันดับสี่ที่ **5.1%** ของการโจมตี ตามมาด้วยฝรั่งเศสซึ่งตกเป็นเป้าหมายที่ **3.1%**

10 อันดับแรกของประเทศที่ถูกโจมตีโดย Bad Bot มากที่สุด

- 1 สหรัฐอเมริกา
- 2 เนเธอร์แลนด์
- 3 ออสเตรเลีย
- 4 สหราชอาณาจักร
- 5 ฝรั่งเศส
- 6 สิงคโปร์
- 7 อินโดนีเซีย
- 8 บราซิล
- 9 แคนาดา
- 10 อินเดีย

การกระจายการโจมตีของบอทแยกตามประเทศเป้าหมาย (2023)



Bad Bot ในยุคปัญญาประดิษฐ์

30

การเพิ่มขึ้นของปัญญาประดิษฐ์ (AI) และโมเดลการเรียนรู้ขนาดใหญ่ (LLM) กำลังเปลี่ยนแปลงชีวิตของเราในหลาย ๆ ด้านเกินกว่าที่จะนับได้ นับตั้งแต่การยกระดับการดำเนินธุรกิจไปจนถึงการทำให้ชีวิตประจำวันของเราสะดวกสบายยิ่งขึ้น เทคโนโลยีเหล่านี้กำลังพลิกโฉมในหลาย ๆ ด้าน อย่างไรก็ตาม การเพิ่มขึ้นของ AI และ LLM ก็นำมาซึ่งความท้าทายมากมายเช่นกัน

เราได้กล่าวถึงผลกระทบระดับสูงของปัญหาต่อโปรไฟล์การเข้าชมอินเทอร์เน็ตตลอดทั้งรายงานมาแล้ว ผลกระทบเหล่านี้รวมไปถึงปริมาณการเข้าเยี่ยมชมอัตโนมัติที่เพิ่มขึ้น และความแตกต่างที่ชัดเจนระหว่าง Bad Bot แบบธรรมดาและขั้นสูง ทั้งหมดนี้ได้อธิบายอย่างครอบคลุมในบทสรุปผู้บริหาร แต่อย่างไรก็ดี ความท้าทายบางอย่างก็มีความซับซ้อนมากขึ้น เช่น การอภิปรายครั้งใหม่เกี่ยวกับความถูกต้องตามกฎหมายของการดูดข้อมูลจากเว็บ ซึ่งเป็นประเด็นที่ถกเถียงอย่างคุกรุ่นมานานหลายปี

การดูดข้อมูลจากเว็บ ซึ่งเป็นแนวปฏิบัติในการใช้บอทเพื่อดึงข้อมูลจากเว็บไซต์ไม่ใช่เรื่องใหม่ อย่างไรก็ตาม การถือกำเนิดขึ้นของ AI และ LLM ได้ทำให้ปัญหานี้กลับมาเป็นที่สนใจอีกครั้ง เทคโนโลยีขั้นสูงเหล่านี้อาศัยข้อมูลจำนวนมากสำหรับการฝึกสอน ซึ่งมักได้มาจากการดูดข้อมูลจากเว็บ แม้ว่าแนวปฏิบัตินี้สามารถกระตุ้นการพัฒนา AI ได้ แต่ก็ก่อให้เกิดข้อกังวลทางกฎหมายและจริยธรรมที่สำคัญ

ความถูกต้องตามกฎหมายของการดูดข้อมูลจากเว็บส่วนใหญ่ขึ้นอยู่กับเขตอำนาจศาลและสถานการณ์เฉพาะ อย่างไรก็ตาม การถือกำเนิดของ AI ทำให้เรื่องนี้ซับซ้อนยิ่งขึ้น แม้ว่าบางคนอาจจะแย้งว่าข้อมูลมีความจำเป็นสำหรับการพัฒนาเทคโนโลยี AI แต่บางคนก็แย้งว่าข้อมูลดังกล่าวละเมิดกฎหมายลิขสิทธิ์และสิทธิความเป็นส่วนตัว

ประเด็นหลักของการอภิปรายอยู่ที่การใช้เนื้อหาและข้อมูลที่เป็นกรรมสิทธิ์ในการฝึกสอนโมเดล AI หลายองค์กรโต้แย้งว่าสิทธิ์ในทรัพย์สินทางปัญญาของตนถูกละเมิดเมื่อข้อมูลของพวกเขาถูกคัดลอกโดยไม่ได้รับอนุญาต ในทางกลับกัน ผู้เสนอ Web Scraping แย้งว่าแนวปฏิบัติดังกล่าวมีความจำเป็นต่อการพัฒนาเทคโนโลยี AI และการเรียนรู้ของเครื่อง

การชกเยาะระหว่างนวัตกรรมและความเป็นส่วนตัวนี้นำไปสู่การถกเถียงครั้งใหม่เกี่ยวกับความถูกต้องตามกฎหมายของการดูดข้อมูลจากเว็บ กฎหมายที่ควบคุมแนวปฏิบัตินี้มักจะล้าสมัยและมีความแตกต่างกันอย่างมากในแต่ละประเทศ ทำให้เป็นปัญหาที่ซับซ้อน ในขณะที่ AI และ LLM มีการพัฒนาอย่างต่อเนื่อง จึงมีความจำเป็นเร่งด่วนในการปรับปรุงกฎหมายและกฎระเบียบเพื่อให้เกิดความสมดุลระหว่างการส่งเสริมความก้าวหน้าทางเทคโนโลยีและการปกป้องเนื้อหาและข้อมูลที่เป็นกรรมสิทธิ์

AI และ LLM ได้
นำเอาการดูด
ข้อมูลเว็บกลับ
มาเป็นประเด็น
สำคัญอีกครั้ง

ในคดีทางกฎหมายที่เกิดขึ้นครั้งแรก The New York Times ได้ยื่นฟ้อง OpenAI และ Microsoft โดยกล่าวหาว่าจะเมิดลิขสิทธิ์จากการคัดลอกเว็บเพื่อฝึกโมเดล AI OpenAI โต้แย้งว่าการกระทำของตนได้รับการคุ้มครองภายใต้หลักการ "การใช้งานโดยชอบธรรม" ของกฎหมายลิขสิทธิ์ของสหรัฐอเมริกา ในขณะเดียวกัน The Times ยืนยันว่าการใช้เนื้อหาของ OpenAI ไม่เป็นไปตามเกณฑ์ "การเปลี่ยนแปลง" ที่จำเป็นสำหรับการใช้งานโดยชอบ ผลลัพธ์ของการฟ้องร้องนี้อาจเป็นตัวกำหนดขอบเขตของกฎหมายลิขสิทธิ์และ AI ใหม่ ซึ่งอาจกำหนดบรรทัดฐานสำหรับการใช้เนื้อหาที่มีลิขสิทธิ์ในการฝึกสอน AI ได้อย่างถูกต้องตามกฎหมาย นอกจากนี้ยังเน้นย้ำถึงความจำเป็นเร่งด่วนในการปรับปรุงกฎหมายลิขสิทธิ์ที่ทำให้เกิดความสมดุลระหว่างสิทธิ์ของผู้สร้างเนื้อหากับความต้องการของนวัตกรรม AI กรณีนี้ได้เน้นย้ำถึงความท้าทายทางกฎหมายและจริยธรรมที่ซับซ้อนซึ่งเกิดจากการดูดข้อมูลจากเว็บในยุคของ AI โดยเน้นย้ำถึงความจำเป็นสำหรับธุรกิจในการปกป้องทรัพย์สินดิจิทัลในเชิงรุก

ในขณะที่ AI ยังคงพัฒนาต่อไป ความจำเป็นในการมีแนวทางทางกฎหมายที่ชัดเจนซึ่งสมดุลระหว่างความต้องการข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับกฎหมายลิขสิทธิ์และสิทธิความเป็นส่วนตัวจึงมีความสำคัญมากขึ้นกว่าที่ผ่านมา การถกเถียงกันจะยังคงมีขึ้นอีกยาวไกล และในขณะที่เราก้าวไปข้างหน้า ธุรกิจ ระบบกฎหมาย และผู้นำด้านเทคโนโลยีจะต้องก้าวผ่านภูมิทัศน์ที่ซับซ้อนนี้ด้วยความระมัดระวังและความรับผิดชอบ

การจ้องร้านอาหารกลายเป็นความฮอตครั้งใหม่

มีกฎหมาย ๑ หรือสมการเกี่ยวกับ Scalping Bot: ความต้องการสูงบวกกับการมีให้ในจำนวนที่จำกัดเท่ากับความสนใจของ Bot ผู้อยู่เบื้องหลังบอทเหล่านี้เป็นคนที่ฉวยโอกาสสูงและจะใช้ประโยชน์จากสถานการณ์ใด ๆ ที่มีอุปทานต่ำและมีความต้องการสูง เรายังเห็นบอทขัดขวางการทำหนังสือเดินทาง วีซ่า และการนัดหมายสอบใบขับขี่ทั่วโลก เนื่องจากมีงานในมือที่เกิดจากการแพร่ระบาดระหว่างปี 2020 ถึง 2022

ดังนั้นจึงไม่น่าแปลกใจที่ตอนนี้บอทได้พุ่งเป้าไปที่อุตสาหกรรมร้านอาหารโดยการจ้องร้านช่วงไพรม์ไทม์และขายในราคาที่สูงเกินไปบนแพลตฟอร์มของบุคคลที่สาม ในยุคดิจิทัลที่ความสะดวกสบายเป็นสิ่งสำคัญที่สุด การจองทางออนไลน์ได้กลายเป็นบรรทัดฐานในการได้ที่นั่งในร้านอาหารที่คุณชื่นชอบ

ลองนึกถึงภาพการวางแผนรับประทานอาหารค่ำมื้อพิเศษที่ร้านอาหารชั้นนำ เพียงเพื่อจะพบว่าที่นั่งว่างทั้งหมดหายไปภายในเสี้ยววินาทีหลังจากเปิดตัวที่แย่ไปกว่านั้นก็คือ การจองเหล่านี้จะปรากฏบนแพลตฟอร์มการขายต่อในภายหลัง

บังคับให้คุณจ่ายเงินสูงถึง \$340 เพื่อจองโต๊ะที่เปิดให้จองฟรีในตอนแรก นี่คือความจริงสำหรับนักชิมจำนวนมากในทุกวันนี้ ซึ่งเกิดจากกิจกรรมที่ชั่วร้ายของ Bad Bot

เช่นเดียวกับที่บอททำกับตู้คอนเสิร์ตและรองเท้าผ้าใบที่เป็นของสะสม บอทเหล่านี้ใช้ประโยชน์จากระบบเพื่อแสวงหากำไร ทำให้แทบจะเป็นไปไม่ได้เลยที่ลูกค้าจริงจะได้รับประกันการจองในสถานที่ยอดนิยม เรื่องนี้ไม่เพียงแต่ทำให้ลูกค้าหงุดหงิดเท่านั้น แต่ยังส่งผลเสียต่อธุรกิจร้านอาหารอีกด้วย เมื่อที่นั่งที่ถูกจองเต็มด้วยบอท ร้านอาหารจะสูญเสียรายได้ที่อาจเกิดขึ้นจากโต๊ะว่างและค่าธรรมเนียมการยกเลิกที่เรียกเก็บจากบัตรเครดิตที่ไม่ถูกต้อง

เพื่อเป็นการแก้ปัญหา ร้านอาหารและแพลตฟอร์มการจองต่างกำลังทำสงครามกับภัยคุกคามทางไซเบอร์เหล่านี้ พวกเขา กำลังใช้มาตรการเพื่อตรวจจับและบล็อกกิจกรรมที่น่าสงสัย เช่น การ

จองจากบัญชีที่มีที่อยู่อีเมลที่สับสนหรือหมายเลขโทรศัพท์ที่ถูกดัดสาย บางแห่งถึงกับลดจำนวนการจองทางออนไลน์ โดยเลือกที่จะต้อนรับลูกค้าที่วอล์กอินมากขึ้นแทน

ความต้องการสูง
บวกมีจำหน่าย
อย่างจำกัด
=
ความสนใจ
ของบอท

การแสวงหากำไรจากตัวเพิ่มขึ้นอย่างรวดเร็วในยุคหลังการเกิดโรคระบาด

งานแสดงสดกลับมาอย่างยิ่งใหญ่ในช่วงสองสามปีที่ผ่านมา โดยมีความต้องการตัวคอนเสิร์ตทั่วโลกเพิ่มสูงขึ้นเป็นพิเศษ ตามที่กล่าวมาข้างต้น ความต้องการที่สูงบวกกับการนำเสนอในปริมาณที่จำกัดเท่ากับความสนใจของบอท อันที่จริง ได้มีการฟื้นตัวอย่างมากของการแสวงหากำไรจากตัว (การซื้อตั๋วงานอีเวนต์จำนวนมากเพื่อขายต่อในราคาที่สูงเกินจริง) แนวปฏิบัติที่เก่าแก่นี้เป็นการดำเนินการโดยระบบอัตโนมัติในปัจจุบัน (หรือที่เรียกว่าบอท) ได้ค้นพบชีวิตใหม่ในยุคหลังการแพร่ระบาดของโรค

วิวัฒนาการของเทคโนโลยีได้เปลี่ยนแปลงเทคนิคการเทรดแบบ scalping โดยตอนนี้บอทขั้นสูงกลายเป็นเครื่องมือยอดนิยมสำหรับผู้เทรดแบบ scalping เว็บไซต์บันเทิงซึ่งจัดหมวดหมู่แพลตฟอร์มจำหน่ายตั๋ว พบว่ามีอัตราส่วนของ Bad Bot ขั้นสูงเป็นอันดับสองในปีที่ผ่านมาที่ **70.8%** (โปรดดูที่ส่วน “ความซับซ้อนของ Bad Bot ตามอุตสาหกรรม”)

บอทเหล่านี้มักจะเป็น “โซลูชัน” แบบครบวงจร (AIO) ซึ่งช่วยให้ผู้อยู่เบื้องหลังสามารถดำเนินการกระบวนการซื้อโดยอัตโนมัติได้ทั้งหมด พวกเขามักจะรวมเอาเทคนิคการหลีกเลี่ยงหลายอย่างและความสามารถในการแก้ไข CAPTCHA ประเด็นนี้ทำให้เกิดความไม่พอใจอย่างกว้างขวางในหมู่ผู้บริโภค และสร้างความท้าทายที่สำคัญสำหรับธุรกิจและอุตสาหกรรมบันเทิงสด

ธุรกิจต่างๆ เผชิญกับการสูญเสียรายได้ที่อาจเกิดขึ้น เนื่องจากลูกค้าที่แท้จริงไม่สามารถซื้อตั๋วในราคาหน้าตั๋วได้ ซึ่งเป็นการทำลายชื่อเสียงและความภักดีของลูกค้า ในทางกลับกัน ผู้บริโภคต้องต่อสู้กับราคาที่สูงเกินไปและการเข้าถึงงานกิจกรรมอย่างจำกัด ซึ่งนำไปสู่ความคับข้องใจและความไม่ไว้วางใจที่อาจเกิดขึ้นในตลาด

ความต้องการความบันเทิงสดที่เพิ่มขึ้นเนื่องจากข้อจำกัดในช่วงการแพร่ระบาดของโรคได้ผ่อนคลายลง ส่งผลให้เกิดการฟื้นตัวของการ Scalping ตัวเป็นเงาตามตัว เรื่องนี้ทำให้หลายประเทศต้องใช้มาตรการทางกฎหมายเพื่อต่อสู้กับปัญหานี้ อย่างไรก็ตาม เช่นเดียวกับความถูกต้องตามกฎหมายของการดูดข้อมูลจากเว็บ เป็นที่ชัดเจนแล้วว่าธุรกิจแทบจะรอไม่ไหวที่จะมีมาตรการทางกฎหมาย เนื่องจากพวกเขาต้องใช้มาตรการเชิงรุกเพื่อลดความเสี่ยงที่เกิดจากการเข้าเยี่ยมชมของบอท

วิวัฒนาการของ
เทคโนโลยีได้
เปลี่ยนแปลง
เทคนิค Scalping
ไปด้วยเช่นกัน ใน
ตอนนี้บอทขั้นสูง
เป็นเครื่องมือที่
ต้องการสำหรับ
นักเก็งกำไร

ธุรกิจควรป้องกันตนเองจากบอทและการฉ้อโกงออนไลน์อย่างไร โซลูชันอเนกประสงค์อาจจะเข้าใจยาก เนื่องจากแต่ละเว็บไซต์มีช่องโหว่และเวกเตอร์การโจมตีเฉพาะตัว อย่างไรก็ตาม การใช้แนวทางเชิงรุกโดยใช้มาตรการรักษาความปลอดภัยหลายแง่มุมสามารถช่วยลดความเสี่ยงได้อย่างมาก ซึ่งรวมไปถึงการปรับใช้การตรวจจับบอทขั้นสูงและโซลูชันการจัดการความปลอดภัยทางไซเบอร์ กลยุทธ์เหล่านี้ร่วมกันสร้างกลไกการป้องกันที่ครอบคลุมต่อภูมิภาคที่เปลี่ยนแปลงตลอดเวลาของการฉ้อโกงออนไลน์และภัยคุกคามในด้านความปลอดภัยที่เกี่ยวข้องกับบอท

คำแนะนำเกี่ยวกับความปลอดภัย สำหรับการตรวจหากิจกรรม Bad Bot และการฉ้อโกงอัตโนมัติ

1. การระบุความเสี่ยง

การหยุดการเข้าเยี่ยมชมของบอทเริ่มต้นด้วยการระบุความเสี่ยงที่อาจเกิดขึ้นกับเว็บไซต์ของคุณ:

- A.** ความคิดริเริ่มในการตลาดและอีคอมเมิร์ซมักจะดึงดูดบอทเพิ่มมากขึ้น โดยเฉพาะอย่างยิ่งในช่วงการเปิดตัวผลิตภัณฑ์ที่มีปริมาณจำกัดและมีความต้องการสูง ไม่ว่าจะเป็นรองเท้าผ้าใบรุ่นล่าสุด คอนโซลเกมยุคถัดไป หรือสินค้าสุดพิเศษสำหรับนักสะสม การระบุวันเปิดตัวสำหรับผลิตภัณฑ์ที่ปรารถนาเหล่านี้ถือเป็นสัญญาณสำหรับบอท หน่วยงานอัตโนมัติเหล่านี้มุ่งหวังที่จะทำให้ได้ครอบครองสินค้าก่อนที่จะลูกค้าจริงจะสามารถทำได้ ซึ่งอาจผูกขาดการเข้าถึงและบ่อนทำลายความพยายามในการขายของคุณ สิ่งสำคัญก็คือต้องเสริมการป้องกันเว็บไซต์ของคุณเพื่อจัดการปริมาณการเข้าชมที่เพิ่มขึ้นอย่างมีประสิทธิภาพ เพื่อให้มั่นใจว่าคุณสามารถแยกแยะระหว่างผู้บริโภคที่ถูกกฎหมายและบอทหลบเลี่ยงที่มีเจตนาแย่งชิงการเปิดตัวผลิตภัณฑ์ได้ การใช้การวิเคราะห์การเข้าเยี่ยมชมขั้นสูง กลไกการตรวจจับบอทแบบเรียลไทม์ และมาตรการพิสูจน์ตัวตนที่มีประสิทธิภาพสามารถช่วยปกป้องแพลตฟอร์มของคุณได้ ทำให้มั่นใจได้ว่าลูกค้าจริงจะเข้าถึงได้อย่างยุติธรรม
- B.** การรับรู้ถึงช่องโหว่ที่อาจเกิดขึ้นบนเว็บไซต์ของคุณเป็นองค์ประกอบสำคัญของกลยุทธ์การจัดการบอทที่มีประสิทธิภาพ คุณสมบัติบางอย่างของเว็บไซต์มีความอ่อนไหวต่อกิจกรรมบอทที่เป็นอันตรายเป็นพิเศษ ตัวอย่างเช่น การรวมความสามารถในการเข้าสู่ระบบอาจนำไปสู่การโจมตี Credential Stuffing และ Credential Cracking ซึ่งผู้โจมตีใช้ข้อมูลประจำตัวที่ถูกขโมยเพื่อเข้าถึงโดยไม่ได้รับอนุญาต ในทำนองเดียวกัน การมีแบบฟอร์มชำระเงินอาจเพิ่มความเสี่ยงของการ

ฉ้อโกงบัตรเครดิต หรือที่เรียกว่า Carding หรือ Card Cracking นอกจากนี้ การใช้ฟังก์ชันบัตรของขวัญสามารถดึงดูดบอทที่มีเจตนาฉ้อโกงได้ เพื่อลดความเสี่ยงดังกล่าว จำเป็นต้องใช้มาตรการรักษาความปลอดภัยที่ได้รับการปรับปรุงและบังคับใช้กฎที่เข้มงวดมากขึ้นในหน้าเหล่านี้ การใช้การพิสูจน์ตัวตนแบบหลายปัจจัย CAPTCHA และการตรวจสอบกิจกรรมที่น่าสงสัยอย่างต่อเนื่องจะช่วยให้เพิ่มความแข็งแกร่งให้การป้องกันเว็บไซต์ของคุณจากภัยคุกคามอัตโนมัติเหล่านี้ได้อย่างมาก

2. การลดช่องโหว่

การรักษาความปลอดภัย API ที่เปิดเผยและแอปพลิเคชันมือถือมีความสำคัญพอ ๆ กับการปกป้องเว็บไซต์ของคุณ โดยเน้นย้ำถึงความจำเป็นสำหรับกลยุทธ์ความปลอดภัยทางไซเบอร์แบบองค์รวมที่ครอบคลุมจุดสัมผัสทางดิจิทัลทั้งหมด ต้องใช้มากกว่าการมุ่งเน้นไปที่ความปลอดภัยของเว็บไซต์ของคุณ API และแอปมือถือมักจะทำหน้าที่เป็นเกตเวย์ไปยังเว็บแอปพลิเคชันและข้อมูลที่ละเอียดอ่อนของคุณ โดยนำเสนอเวกเตอร์เพิ่มเติมสำหรับภัยคุกคามทางไซเบอร์ การใช้มาตรการรักษาความปลอดภัยที่แข็งแกร่งบนแพลตฟอร์มเหล่านี้และการบล็อกระหว่างระบบถือเป็นสิ่งสำคัญในการลดความเสี่ยง วิธีการที่ครอบคลุมนี้ช่วยให้มั่นใจได้ถึงกลไกการป้องกันที่ครบวงจรต่อการโจมตีที่อาจเกิดขึ้น ลดความเสี่ยงในการเข้าถึงแอปพลิเคชันเว็บและข้อมูลสำคัญของคุณโดยไม่ได้รับอนุญาตผ่านจุดเข้าใช้งานดิจิทัล

3. การลดภัยคุกคาม: เอเจนต์ผู้ใช้

เครื่องมือและสคริปต์บอทจำนวนมากมีสตริงเอเจนต์ผู้ใช้ที่มีเบราว์เซอร์เวอร์ชันล้าสมัย ในทางตรงกันข้าม มนุษย์ถูกบังคับให้อัปเดตเบราว์เซอร์ของตนเป็นเวอร์ชันใหม่โดยอัตโนมัติ ทำตามขั้นตอนเพื่อบล็อกเบราว์เซอร์เวอร์ชันที่ล้าสมัย:

	บล็อก สิ้นสุดระยะเวลาการ ใช้งานนานกว่าสามปี	CAPTCHA สิ้นสุดระยะเวลาการ ใช้งานนานกว่าสองปี
เวอร์ชันของ Chrome	<95	<105
เวอร์ชันของ Firefox	<95	<105
เวอร์ชันของ Safari	<13	<14
เวอร์ชันของ Internet Explorer	<11	<11

4. การลดภัยคุกคาม: ฟร็อกซี

การใช้บริการฟร็อกซีโดยบอทที่เป็นอันตรายเพื่อปิดบังกิจกรรมของบอทมีเพิ่มมากขึ้น เนื่องจากผู้โจมตีใช้บริการเหล่านี้เพื่อจำลองพฤติกรรมที่ถูกต้องของผู้ใช้ ด้วยการใช้ประโยชน์จากการหมุนเวียน IP จากบริการ IP แบบกลุ่ม บอทสามารถที่จะปกปิดต้นกำเนิดที่แท้จริงได้ และทำให้ความพยายามในการตรวจจับซับซ้อนขึ้น แนวทางเชิงกลยุทธ์ในการบรรเทาภัยคุกคามนี้เกี่ยวข้องกับการจำกัดการเข้าถึงจากศูนย์ข้อมูล IP จำนวนมากที่รู้จัก ซึ่งจะช่วยลดโอกาสที่การเข้าเยี่ยมชมที่บอทเน็ตจะแทรกซึมเครือข่ายของคุณลงอย่างมาก แหล่งที่มาของการโจมตีผ่านฟร็อกซีที่โดดเด่น รวมไปถึง ศูนย์ข้อมูลและผู้ให้บริการระบบคลาวด์ เช่น Host Europe GmbH, Dedibox SAS, Digital Ocean, OVH SAS และ Choopa, LLC การใช้การควบคุมการเข้าถึงและการตรวจสอบการเข้าเยี่ยมชมที่มาจากเอนทิตีเหล่านี้สามารถปรับปรุงสถานะความปลอดภัยของคุณได้โดยการระบุและบล็อกการเข้าเยี่ยมชมที่สร้างจากบอทล่วงหน้า ซึ่งจะช่วยลดความเสี่ยงที่เกี่ยวข้องกับการโจมตีที่เปิดใช้งานฟร็อกซีเหล่านี้

5. การลดภัยคุกคาม: ระบบอัตโนมัติ

เครื่องมือสมัยใหม่ เช่น Puppeteer, Selenium และ WebDriver มักถูกใช้ในทางที่ผิดโดยผู้โจมตีเพื่อเลียนแบบการกระทำทางออนไลน์ของมนุษย์ ทำให้พวกเขาสามารถดำเนินกิจกรรมที่เป็นอันตราย เช่น การลงทะเบียนบัญชีจำนวนมาก และการขโมยข้อมูลได้ การแยกแยะความพยายามที่เป็นอันตรายเหล่านี้จากการเข้าเยี่ยมชมที่ถูกต้องนั้นจำเป็นต้องใช้กลยุทธ์การตรวจจับสัญญาณของระบบอัตโนมัติ เช่น การมีปฏิสัมพันธ์ที่รวดเร็วผิดปกติหรือรูปแบบการสืบทอดที่ผิดปกติ ด้วยการมุ่งเน้นพฤติกรรมเหล่านี้ องค์กรต่าง ๆ จึงสามารถตรวจจับและหยุดการโจมตีอัตโนมัติได้อย่างมีประสิทธิภาพ ปกป้องการมีปฏิสัมพันธ์ของผู้ใช้อย่างแท้จริง

6. ประเมินการเข้าชม

- A.** การระบุปริมาณการเข้าชมของบอทโดยไม่มีตัวบ่งชี้ที่ชัดเจนทำให้เกิดความท้าทาย แต่รูปแบบเฉพาะมักบ่งบอกเป็นนัยถึงปริมาณการใช้งานเหล่านั้น อัตราการกลับออกไปสูงและอัตราคอนเวอร์ชันต่ำอาจเป็นสัญญาณบ่งบอกถึงการเข้าชมที่ไม่ใช่จากมนุษย์ นอกจากนี้ ปริมาณการเข้าชมที่เพิ่มขึ้นอย่างกะทันหันโดยไม่ทราบสาเหตุหรือจำนวนคำขอที่สูงผิดปกติซึ่งพุ่งเป้าไปที่ URL เฉพาะมักส่งสัญญาณถึงกิจกรรมของบอท การตรวจสอบความผิดปกติเหล่านี้ช่วยให้องค์กรสามารถตั้งค่าสถานะการเข้าชมของบอทได้ อ่านแนวความสะอาดในการตรวจสอบเพิ่มเติมและมาตรการตอบสนองที่เหมาะสมเพื่อลดการแทรกแซงที่ไม่พึงประสงค์
- B.** การเข้าชมที่เพิ่มขึ้นอย่างกะทันหันไปยังจุดสิ้นสุดเฉพาะอาจบ่งชี้ว่าบอทกำหนดเป้าหมายไปที่เหตุการณ์หรือการดำเนินการเฉพาะ เพื่อประเมินว่าการเพิ่มขึ้นอย่างรวดเร็วนี้เกิดจากบอทหรือไม่ ให้วิเคราะห์แหล่งที่มาของการเข้าชมที่เพิ่มขึ้นนี้ มองหารูปแบบ เช่น ที่อยู่ IP เดียว, ISP หรือ URL เฉพาะที่สร้างระดับการเข้าชมที่สูงกว่าปกติอย่างมาก การระบุแหล่งที่มาเหล่านี้สามารถให้หลักฐานที่ชัดเจนเกี่ยวกับกิจกรรมของบอท ช่วยให้คุณสามารถดำเนินการตามเป้าหมาย

หมายได้ ตัวอย่างเช่น หากการเข้าเยี่ยมชมส่วนใหญ่มาจาก IP เดียวหรือช่วง IP ที่แคบ ก็ถือเป็นตัวบ่งชี้ที่ชัดเจนถึงความพยายามในการเข้าถึงอัตโนมัติ ข้อมูลเชิงลึกดังกล่าวมีความสำคัญอย่างยิ่งในการปรับใช้มาตรการตอบโต้ที่มีประสิทธิภาพต่อการโจมตีของบอท เพื่อให้มั่นใจว่าสินทรัพย์ดิจิทัลของคุณจะยังคงได้รับการปกป้อง

7. ตรวจสอบการเข้าเยี่ยมชม

- A.** กำหนดพื้นฐานความพยายามเข้าสู่ระบบที่ล้มเหลวในหน้าเข้าสู่ระบบ จากนั้นตรวจสอบความผิดปกติหรือการเพิ่มขึ้นอย่างรวดเร็ว ตั้งค่าการแจ้งเตือนเพื่อให้คุณได้รับแจ้งโดยอัตโนมัติหากมีเหตุการณ์เกิดขึ้น การโจมตีขั้นสูงที่มีปริมาณ "ต่ำและช้า" จะไม่กระตุ้นการแจ้งเตือนผู้ใช้หรือระดับเซสชัน ดังนั้นอย่าลืมตั้งค่าเกณฑ์ทั่วโลก
- B.** ในหน้าชำระเงินและการพิสูจน์ตัวตนของบัตรของขวัญ ความล้มเหลวที่เพิ่มขึ้น หรือแม้แต่การเข้าเยี่ยมชม อาจเป็นสัญญาณของการโจมตีด้วยการสร้างบัตร หรือบอท เช่น GiftGhostBot กำลังพยายามขโมยยอดคงเหลือของบัตรของขวัญ

8. การรับรู้

การรักษาความระมัดระวังเกี่ยวกับการละเมิดและการรั่วไหลของข้อมูลทั่วโลกถือเป็นเรื่องที่สำคัญ ความธรรมดาที่ผู้โจมตีสามารถซื้อข้อมูลประจำตัวจากการละเมิดเหล่านี้หรือเข้าโครงสร้างพื้นฐานของบอทเพื่อทำการโจมตีอัตโนมัติจะยกระดับภัยคุกคามให้กลายเป็นความเสี่ยงที่จับต้องได้ บอทมักใช้ประโยชน์จากข้อมูลประจำตัวที่ถูกบุกรุกใหม่เพื่อทำการโจมตีแบบกรอกข้อมูลและเข้าครอบครองบัญชี (ATO) เนื่องจากข้อมูลประจำตัวเหล่านี้มีแนวโน้มที่จะยังคงใช้ได้อยู่ กลยุทธ์นี้เพิ่มโอกาสอย่างมากในการละเมิดบัญชีผู้ใช้บนแพลตฟอร์มของคุณ การรับทราบข้อมูลเกี่ยวกับการละเมิดดังกล่าวและการทำความเข้าใจผลกระทบของการละเมิดดังกล่าวสามารถช่วยให้คุณเสริมสร้างการป้องกันของคุณในเชิงรุก ลดโอกาสที่เว็บไซต์ของคุณจะกลายเป็นเป้าหมายของภัยคุกคามอัตโนมัติเหล่านี้

9. ประเมินโซลูชันการป้องกันบอท

การประเมินโซลูชันการป้องกันบอทเป็นเรื่องที่สำคัญ เนื่องจากภาพรวมของการโจมตีจากบอทได้เปลี่ยนแปลงไปอย่างมาก มาตรการง่าย ๆ ที่ครั้งหนึ่งเคยเพียงพอในการป้องกันบอทที่เป็นอันตรายกลับไม่มีประสิทธิภาพในปัจจุบัน ข้อมูลเชิงลึกที่รวบรวมไว้ในรายงานนี้เน้นย้ำว่าความซับซ้อนและความสามารถในการปรับตัวของบอทสมัยใหม่นั้นเหนือกว่าระดับก่อนหน้านี้ โดยที่ใช้งานง่ายและมีประสิทธิภาพ ทำให้บอทเหล่านี้กลายเป็นเครื่องมือที่อาชญากรไซเบอร์ชื่นชอบ บอทเหล่านี้พัฒนาอย่างรวดเร็ว ทำให้วิธีการตรวจจับแบบเดิมล้าสมัย และยังเลียนแบบพฤติกรรมของมนุษย์อย่างใกล้ชิดมากขึ้นกว่าเดิม ทำให้การแยกความแตกต่างระหว่างบอทเหล่านี้จากผู้ใช้ที่ถูก

ต้องเป็นเรื่องยาก ในสภาพแวดล้อมนี้ ซึ่งผู้โจมตีใช้ประโยชน์จากบอทเพื่อให้ได้รับผลลัพธ์สูงและผลประโยชน์ที่มีความเสี่ยงต่ำ การพยายามตอบโต้ภัยคุกคามเหล่านี้เพียงลำพังแทบจะเป็นไปไม่ได้เลย

ความจำเป็นในการใช้กลยุทธ์การป้องกันแบบไดนามิกนั้นมีความกดดันมากกว่าที่เคย เพราะไม่ใช่แค่การระบุบอทที่เป็นอันตรายเท่านั้น แต่ยังเกี่ยวข้องกับการแยกแยะความแตกต่างของบอทจากสิ่งที่มีประโยชน์ท่ามกลางความซับซ้อนที่เพิ่มขึ้น โซลูชันการป้องกันบอทที่ครอบคลุมควรรวมไปถึงแนวทางการป้องกันแบบหลายชั้น โดยควรรวมไปถึงการวิเคราะห์พฤติกรรมผู้ใช้ การทำโปรไฟล์ และการพิมพ์ลายนิ้วมือ กลยุทธ์นี้ไม่เพียงรักษาข้อดีของบอทที่ถูกกฎหมายเท่านั้น แต่ยังกรองกิจกรรมที่เป็นอันตรายออกได้อย่างมีประสิทธิภาพอีกด้วย แนวทางที่เหมาะสมอย่างยิ่งดังกล่าวดึงดูดความเชี่ยวชาญของทีมงานเฉพาะที่สามารถพัฒนาการป้องกันของคุณให้ทันกับภัยคุกคามที่เกิดขึ้นใหม่ ๆ ด้วย

กรณีการใช้งาน Bad Bot

ปัญหา Bad Bot	คำนิยาม	ส่งผลเสียต่อธุรกิจอย่างไร	อาการ	อุตสาหกรรมที่ตกเป็นเป้าหมาย
การดูดข้อมูลราคา	การใช้นอทเพื่อตรวจสอบและติดตามข้อมูลราคาอย่างผิดกฎหมาย โดยทั่วไปเพื่อดัดราคาคู่แข่งและเพิ่มยอดขาย	การสูญเสียยอดขายให้กับคู่แข่งที่ดูดข้อมูลราคาของคุณ ดัดราคา และเอาชนะคุณในตลาด ชื่อเสียงที่เสียหายเนื่องจากข้อมูลที่คัดลอกมาถูกใช้ในลักษณะที่แสดงราคาหรือผลิตภัณฑ์ของธุรกิจอย่างไม่ถูกต้อง มูลค่าลดของชีวิตของลูกค้าแยลง ส่งผลกระทบต่อประสิทธิภาพของเว็บไซต์	อัตราคอนเวอร์ชันลดลง อันดับ SEO ของคุณลดลง การชะลอตัวและการหยุดทำงานของเว็บไซต์โดยไม่ทราบสาเหตุ (มักเกิดจากโปรแกรมดูดข้อมูลที่รุกราน)	ธุรกิจทั้งหมดที่แสดงราคา: • ขายปลีก • เกม • สายการบิน • การท่องเที่ยว
การดูดข้อมูลเนื้อหา	การใช้นอทเพื่อดึงเนื้อหาและข้อมูลจากเว็บไซต์	การสูญเสียรายได้เนื่องจากการเผยแพร่เนื้อหาหรือข้อมูลธุรกิจของคุณที่อื่น ส่งผลให้มีผู้เยี่ยมชมเว็บไซต์ดั้งเดิมหรือชื่อผลิตภัณฑ์หรือบริการของคุณน้อยลง เนื้อหาที่ซ้ำกันจะทำให้อันดับ SEO ของคุณได้รับความเสียหาย ความเสียหายต่อชื่อเสียงของแบรนด์ ส่งผลกระทบต่อประสิทธิภาพของเว็บไซต์	เนื้อหาของคุณปรากฏบนเว็บไซต์อื่น อันดับ SEO ของคุณลดลง การชะลอตัวและการหยุดทำงานของเว็บไซต์โดยไม่ทราบสาเหตุ (มักเกิดจากโปรแกรมดูดข้อมูลที่รุกราน)	คล้ายกับการดูดข้อมูลราคา แต่เพิ่มเติม: • บอร์ดงาน • โฆษณาย่อย • ตลาด • การเงิน • การออกตัว
การเข้าควบคุมบัญชี (เช่น การกรอกข้อมูลประจำตัว การแคร็กข้อมูลประจำตัว)	การใช้นอทเพื่อเข้าถึงบัญชีผู้ใช้ที่เป็นของบุคคลอื่นอย่างผิดกฎหมาย โดยปกติแล้วจะทำได้โดยใช้เทคนิคการเข้าสู่ระบบแบบ Brute Force เช่น Credential Stuffing หรือ Credential Cracking	ผลกระทบโดยตรงต่อความภักดีและชื่อเสียงของแบรนด์ PR ในเชิงลบ ลูกค้าหงุดหงิดเนื่องจากการล็อกบัญชี การโจรกรรมข้อมูล หรือการฉ้อโกงที่เพิ่มมากขึ้น ส่งผลกระทบต่อประสิทธิภาพ ความพร้อมใช้งาน และความน่าเชื่อถือของเว็บไซต์ ความเสี่ยงจากการไม่ปฏิบัติตามกฎระเบียบความเป็นส่วนตัวของข้อมูล ค่าใช้จ่ายในการสนับสนุนและการฉ้อโกงเพิ่มขึ้น	เพิ่มอัตราการเข้าสู่ระบบที่ล้มเหลว เพิ่มการล็อกบัญชีลูกค้าและตัวบริการลูกค้า การฉ้อโกงเพิ่มขึ้น (คะแนนสะสมที่หายไป บัตรเครดิตที่ถูกขโมย การซื้อที่ไม่ได้รับอนุญาต) การปฏิเสธการชำระเงินเพิ่มขึ้น	ธุรกิจใด ๆ ที่มีหน้าเข้าสู่ระบบ

ปัญหา Bad Bot	คำนิยาม	ส่งผลเสียต่อ ธุรกิจอย่างไร	อาการ	อุตสาหกรรมที่ ตกเป็นเป้าหมาย
การสร้างบัญชี (หรือที่เรียกว่าการ รวมบัญชี การฉ้อโกง บัญชีใหม่)	การใช้บอทเพื่อสร้าง บัญชีจำนวนมากโดย อัตโนมัติ บัญชีเหล่านี้ สามารถนำไปใช้ในทาง ที่ผิดเพื่อทำการฉ้อโกง เนื้อหาสแปม หรือเผยแพร่ โฆษณาชวนเชื่อใน รูปแบบต่าง ๆ	ลดความน่าเชื่อถือของบางแพลตฟอร์ม และเว็บไซต์ต่อบัญชีบอทที่ใช้ใน การสแปมข้อความหรือขยายการ โฆษณาชวนเชื่อ การสูญเสียรายได้ให้กับบอทที่ใช้ ประโยชน์จากเครดิตส่งเสริมการขายกับ บัญชีใหม่ (เงิน คະแนน การเล่นเกมฟรี) การวัดตามจำนวนบัญชีผู้ใช้หรือการมี ปฏิสัมพันธ์บนโซเชียลมีเดียที่เกิดจาก บอทอาจนำไปสู่การตัดสินใจที่ไม่ดี	เพิ่มขึ้นอย่างผิดปกติในการ สร้างบัญชีใหม่ สแปมความคิดเห็นที่เพิ่มขึ้น อัตราคอนเวอร์ชันจากบัญชี ใหม่ไปสู่ลูกค้าที่ชำระเงินลดลง	แพลตฟอร์มการส่ง ข้อความ • โซเชียลมีเดีย • เว็บไซต์ชุมชนการหาคู่ การละเมิดการโปรโมท การลงทะเบียน • เกม • การเงิน
การฉ้อโกง บัตรเครดิต (หรือที่เรียกว่าCarding, การแคร็กการ์ด)	การใช้บอทเพื่อตรวจ สอบความถูกต้องของ หมายเลขบัตรเครดิตที่ ถูกขโมยจำนวนมาก หรือ คาดเดารายละเอียดที่ ขาดหายไป (CVV, วัน หมดอายุ ฯลฯ)	การสูญเสียทางการเงินอันเนื่องมาจาก ความรับผิดชอบของธุรกิจสำหรับกิจกรรม ฉ้อโกงใด ๆ ที่เกิดขึ้นบนแพลตฟอร์ม ของตนเอง: จากการปฏิเสธการชำระ เงินที่มีราคาแพงไปจนถึงการสูญเสีย รายได้เนื่องจากความไว้วางใจของผู้ บริโภคลดลง ชื่อเสียงของแบรนด์เสียหาย ค่าเสียหายจากการฉ้อโกงของกิจการ เพิ่มค่าใช้จ่ายในการบริการลูกค้าเพื่อ ดำเนินการปฏิเสธการชำระเงินที่ฉ้อโกง การไม่ปฏิบัติตามกฎระเบียบความ เป็นส่วนตัวของข้อมูล (PCI-DSS, GDPR ฯลฯ)	การฉ้อโกงบัตรเครดิตเพิ่มขึ้น เพิ่มการโทรสนับสนุนลูกค้า มีการประมวลผลการปฏิเสธการ ชำระเงินที่เพิ่มขึ้น	เว็บไซต์ใด ๆ ที่มีตัว ประมวลผลการชำระเงิน: • ขายปลีก • องค์กรไม่แสวงผล กำไร/องค์กรการกุศล • สายการบิน • การท่องเที่ยว • การออกตั๋ว • การเงิน • เกม
การปฏิเสธการ ให้บริการ	การใช้บอทเพื่อครอบงำ เว็บไซต์ด้วยการส่งคำขอ ส่งผลให้ทรัพยากร เช่น ระบบไฟล์ หน่วยความจำ กระบวนการ เซิร์ฟเวอร์ CPU และทรัพยากรบุคคล หรือทางการเงินถูกใช้จน หมดไป	ทำให้ประสิทธิภาพเว็บไซต์ช้าลง ทำให้ เกินความสามารถหรือหยุดทำงาน สูญเสียรายได้จากการไม่พร้อมใช้งาน ของเว็บไซต์ ชื่อเสียงของแบรนด์เสียหาย ลูกค้าที่มีศักยภาพจะบ่นป่วน	การเข้าชมที่เพิ่มขึ้นอย่างผิด ปกติและไม่สามารถอธิบาย ได้บนแหล่งข้อมูลเฉพาะ (การเข้าสู่ระบบ การสมัคร หน้าผลิตภัณฑ์ ฯลฯ) การร้องเรียนการบริการลูกค้า เพิ่มขึ้น	ทุกอุตสาหกรรม
การตรวจสอบ ยอดคงเหลือ ของบัตรของ ขวัญและการใช้ ในทางที่ผิด	การใช้บอทเพื่อทำการ แจ้งนับหมายเลขบัตร ของขวัญที่เป็นไปได้โดย อัตโนมัติเทียบกับหน้า การตรวจสอบยอดคง เหลือเพื่อขโมยยอดคง เหลือในบัตรของขวัญ	เช่นเดียวกับการฉ้อโกงบัตรเครดิต การ ฉ้อโกงบัตรของขวัญนำไปสู่การสูญเสีย ขึ้นสุดท้ายเนื่องจากบอทที่ขโมยเงิน จากบัตรของขวัญ เพิ่มค่าใช้จ่ายในการบริการลูกค้าเพื่อ ดำเนินการปฏิเสธการชำระเงินที่ฉ้อโกง มีชื่อเสียงไม่ดีในสายตาของลูกค้าและ การสูญเสียยอดขายในอนาคต	การส่งคำขอที่เพิ่มขึ้นอย่าง รวดเร็วไปยังหน้ายอดคงเหลือ ของบัตรของขวัญ การโทรติดต่อฝ่ายบริการ ลูกค้าเพิ่มขึ้นเกี่ยวกับยอดคง เหลือที่หายไป	ธุรกิจใด ๆ ที่เสนอบัตร ของขวัญเป็นตัวเลือก ในการชำระเงิน - ขายปลีกเป็นหลัก

ปัญหา Bad Bot	คำนิยาม	ส่งผลเสียต่อธุรกิจอย่างไร	อาการ	อุตสาหกรรมที่ตกเป็นเป้าหมาย
การปฏิเสธสินค้าในสต็อก	การใช้บอทเพื่อเก็บสินค้าไว้ในตะกร้าสินค้าโดยไม่เคยทำการซื้อจนเสร็จสิ้น ถือเป็นการปฏิเสธผู้บริโภคที่ถูกต้อง	การสูญเสียรายได้จากการไม่สามารถขายสินค้าได้เพราะถูกเก็บไว้ในตะกร้าสินค้าโดยบอท อัตราคอนเวอร์ชันที่ลดลง เพิ่มอัตราการละทิ้งรถเข็น ชื่อเสียงเสียหายในสายตาของลูกค้าเนื่องจากพ่อค้าคนกลางใ้ย่างอายจะถือครองสินค้าคงคลังไว้ทั้งหมดจนกว่าจะนำไปขายต่อที่อื่น	มีสิ่งที่ถูกทิ้งในตะกร้าช้อปปิ้งเพิ่มขึ้น อัตราคอนเวอร์ชันลดลง ได้รับข้อร้องเรียนจากลูกค้าเพิ่มขึ้นเกี่ยวกับการขาดสินค้าในสต็อก	ธุรกิจที่นำเสนอสินค้าที่หายากหรือมีความละเอียดอ่อนต่อเวลา: • สายการบิน • ตัว • ขายปลีก • การดูแลสุขภาพ
Scalping	การใช้บอทเพื่อให้ได้เปรียบอย่างไม่เป็นธรรมเหนือผู้บริโภคที่ถูกต้องเหมาะสม และได้รับในสิ่งที่นำเสนอในแบบจำกัดและ/หรือสินค้า/บริการที่เป็นที่ต้องการสูง	ทำให้ชื่อเสียงของลูกค้าเสียหาย ทำให้ประสิทธิภาพของเว็บไซต์ช้าลง ทำให้ประสิทธิภาพการทำงานลดลงหรือหยุดทำงาน ส่งผลให้สูญเสียรายได้ มูลค่าอายุการใช้งาน (LTV) ต่ำลง เนื่องจากบอทจะไม่กลับมาหารายการเพิ่มเติมเป็นประจำ มูลค่าตะกร้าเฉลี่ย (ABV) ต่ำลง เนื่องจากบอทพุ่งเป้าไปที่ผลิตภัณฑ์เดียวซึ่งตรงข้ามกับผู้บริโภคที่ถูกต้องเหมาะสมซึ่งมีแนวโน้มที่จะซื้อสินค้าเพิ่มเติม	การชะลอตัวและการหยุดทำงานของเว็บไซต์โดยไม่มีคำอธิบาย (มักเกิดจากบอทดูดข้อมูลที่รุกราน) อัตราคอนเวอร์ชันลดลง ได้รับข้อร้องเรียนของลูกค้าเพิ่มขึ้นเกี่ยวกับการขาดสินค้าในสต็อก	คล้ายกับการปฏิเสธสินค้าในสต็อก: • สายการบิน • ตัว • ขายปลีก เช่น รองเท้าผ้าใบ คอนโซล ฮาร์ดแวร์ คอมพิวเตอร์ สินค้ารุ่นลิมิเต็ด การดูแลสุขภาพ
การหมุนเวียนที่นั่ง	การใช้บอทเพื่อเข้ายึดที่นั่งบนเครื่องบินโดยไม่มีการชำระเงิน ซึ่งมักใช้เวลาจนถึง 24 ชั่วโมง	การสูญเสียรายได้จากที่นั่งที่ไม่สามารถขายได้ ความเสียหายต่อชื่อเสียงเนื่องจากผู้บริโภคที่ถูกต้องไม่สามารถจองเที่ยวบินที่ต้องการได้	เมื่อใกล้ถึงเวลาออกเดินทางเที่ยวบินที่ดูเหมือนจะถูกจองจนเต็มกลับแสดงจำนวนที่นั่งว่างเพิ่มมากขึ้น	สายการบิน

Bad Bot แยกตามอุตสาหกรรม

อุตสาหกรรม	รวมไปถึงธุรกิจอะไรบ้าง	Bad Bot ทำอะไรได้บ้าง
ยานยนต์	รถเช่า, ผู้ผลิต, ตัวแทนจำหน่าย, ตลาดยานพาหนะ	การดูข้อมูลราคา การดูข้อมูล การตรวจสอบสินค้าคงคลัง
บริการทางธุรกิจ	อสังหาริมทรัพย์ ผู้ขายบุคคลที่สาม เช่น แพลตฟอร์ม การค้าปลีก ระบบ CRM ตัวชี้วัดทางธุรกิจ	การโจมตีที่พุ่งเป้าไปที่ API, การดูข้อมูล, การเข้าควบคุมบัญชี
คอมพิวเตอร์และไอที	บริการด้านไอที ผู้ให้บริการด้านไอที ผู้ให้บริการด้านเทคโนโลยี	การเข้าควบคุมบัญชี, การดูข้อมูล
การศึกษา	แพลตฟอร์มการเรียนรู้ออนไลน์ โรงเรียน วิทยาลัย มหาวิทยาลัย	การเข้าควบคุมบัญชีสำหรับนักศึกษาและคณาจารย์ ความพร้อมของชั้นเรียน การคัดลอกเอกสารการวิจัยและข้อมูลที่เป็นกรรมสิทธิ์
บันเทิง	บริการสตรีมมิ่ง แพลตฟอร์มจำหน่ายตัว บริษัทผู้ผลิต สถานที่จัดงาน	การเข้าควบคุมบัญชี, การดูข้อมูลราคา, การดูข้อมูลสินค้าคงคลัง, Scalping
บริการทางการเงิน	การธนาคาร การประกันภัย การลงทุน Cryptocurrency	การเข้าควบคุมบัญชี Carding การแคร็กการ์ด การดูข้อมูลเนื้อหาแบบกำหนดเอง
อาหารและร้านอาหาร	บริการจัดส่งอาหาร การซื้อของชำออนไลน์ เว็บไซต์ แปรนติอาหารและเครื่องดื่ม	การฉ้อโกงบัตรเครดิต, การฉ้อโกงบัตรของขวัญ, การเข้าควบคุมบัญชี
การพนัน	เกมออนไลน์ คาสิโน เดิมพันกีฬา	การเข้าควบคุมบัญชี, การดูข้อมูลอัตราต่อรอง, การสร้างบัญชีสำหรับการละเมิดการส่งเสริมการขาย
รัฐบาล	เว็บไซต์กฎหมายและรัฐบาล, บริการพลเมือง, รัฐ, เทศบาล, นครหลวง	การเข้าควบคุมบัญชี, การดูข้อมูลของรายการจดทะเบียนธุรกิจ, การลงทะเบียนผู้มีสิทธิเลือกตั้ง, การดูข้อมูลการนัดหมายและกำหนดเวลา
การดูแลสุขภาพ	บริการด้านสุขภาพ, ร้านขายยา	การเข้าควบคุมบัญชี การดูข้อมูลเนื้อหา บอท "ที่เป็นประโยชน์" ที่ดูข้อมูลความพร้อมในการนัดหมาย
ไลฟ์สไตล์	นิตยสารไลฟ์สไตล์ บล็อก	การดูข้อมูลเนื้อหาที่เป็นกรรมสิทธิ์
การตลาด	เอเจนซีการตลาด, เอเจนซีโฆษณา	การดูข้อมูลเนื้อหาที่เป็นกรรมสิทธิ์ การฉ้อโกงโฆษณา การปฏิเสธ การให้บริการ การบิดเบือน
ข่าวสาร	เว็บไซต์ข่าว นิตยสารออนไลน์	การดูข้อมูลเนื้อหาที่เป็นกรรมสิทธิ์ การฉ้อโกงโฆษณา สแปมความคิดเห็น
ร้านค้าปลีก	อีคอมเมิร์ซ ตลาดกลาง โฆษณาย่อย	การเข้าควบคุมบัญชี, Scalping, การปฏิเสธสินค้าคงคลัง, การฉ้อโกงบัตรเครดิต, การฉ้อโกงบัตรของขวัญ, การดูข้อมูลและราคา, การบิดเบือนการวิเคราะห์
ชุมชนและสังคม	องค์กรที่ไม่แสวงหากำไร, ความศรัทธาและความเชื่อ, ความรักและความสัมพันธ์, ชุมชนออนไลน์, LGBTQ, ลำดับวงศ์ตระกูล	การดูข้อมูลเนื้อหาและข้อมูล การเข้าควบคุมบัญชี การสร้างบัญชี การทดสอบบัตรเครดิตที่ถูกขโมยในหน้าการบริจาค
กีฬา	อัปเดตกีฬา ข่าวสาร บริการคะแนนแบบเรียลไทม์	การดูข้อมูล (คะแนนสด อัตราต่อรอง ฯลฯ)
โทรคมนาคมและ ISP	ผู้ให้บริการโทรคมนาคม, Mobile ISP, ผู้ให้บริการโฮสติ้ง	การเข้าควบคุมบัญชี การดูข้อมูลราคาที่แข่งขันได้
ท่องเที่ยว	สายการบิน โรงแรม การจองวันหยุด	การดูข้อมูลราคาและข้อมูล, การบิดเบือนอัตราส่วน Look-To-Book, การปฏิเสธการให้บริการ, การดูข้อมูลราคา, การเข้าควบคุมบัญชี, การหมุนเวียนที่นั่ง

สถานะของการรักษาความปลอดภัยของ API ในปี 2024



การค้นพบที่สำคัญ

71% ของการเข้าชมเว็บทั้งหมดในปัจจุบันเกี่ยวข้องกับ API

บทบาทของการป้องกันฝั่งไคลเอนต์ในการรักษาความปลอดภัยแอปพลิเคชันสมัยใหม่

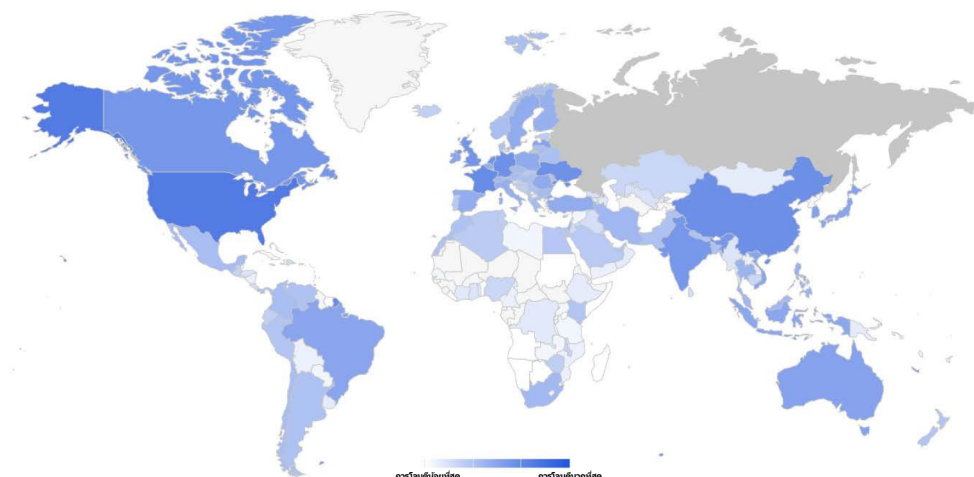


การค้นพบที่สำคัญ

โดยเฉลี่ย เว็บแอปพลิเคชันสมัยใหม่จะโหลดทรัพยากรฝั่งไคลเอนต์ 209 รายการตลอดเวลา

ดัชนีภัยคุกคามทางไซเบอร์

ดัชนีภัยคุกคามทางไซเบอร์เป็นการวัดและวิเคราะห์ภาพรวมของภัยคุกคามทางไซเบอร์ทั่วโลกทุก ๆ เดือน ให้คะแนนที่เข้าใจง่ายสำหรับการติดตามระดับภัยคุกคามทางไซเบอร์และสังเกตแนวโน้มอย่างสม่ำเสมอ



เกี่ยวกับความปลอดภัยของ แอปพลิเคชัน Imperva

43

Imperva เป็นผู้นำในการรักษาความปลอดภัยทางไซเบอร์ที่ช่วยให้องค์กรต่าง ๆ สามารถปกป้องแอปพลิเคชัน, API และข้อมูลที่สำคัญได้ทุกที่ ทุกขนาด และได้รับ ROI ในอัตราสูงสุด แพลตฟอร์มการรักษาความปลอดภัยแอปพลิเคชันของ Imperva มีประสิทธิภาพสูงที่สุดในการหยุดยั้งการโจมตี ในขณะที่เดียวกันก็ลดผลบวกลงให้เหลือน้อยที่สุด ประสิทธิภาพที่สูงช่วยให้องค์กรต่าง ๆ สามารถเริ่มการดำเนินการได้อย่างรวดเร็วเพื่อปกป้องทรัพย์สินในวงกว้าง ทีมวิจัยภัยคุกคามของ Imperva และชุมชนชาวกรองทั่วโลกของเราช่วยให้ Imperva มีความก้าวหน้าด้านภัยคุกคามที่มีวิวัฒนาการอย่างไม่หยุดนิ่งอยู่เสมอ และผสมรวมเอาความเชี่ยวชาญด้านการรักษาความปลอดภัย ความเป็นส่วนตัว และการปฏิบัติตามกฎระเบียบเข้ากับโซลูชันของเราได้อย่างราบรื่น

แพลตฟอร์มการรักษาความปลอดภัยแอปพลิเคชันของ Imperva เป็นการผสมผสานระหว่างโซลูชันที่ดีที่สุดที่นำเอาการป้องกันในเชิงลึกมาปกป้องแอปพลิเคชันของคุณไม่ว่าจะอยู่บนระบบคลาวด์ ในสถานที่ หรือเป็นแบบค่าแบบไฮบริด:

- โซลูชันไฟร์วอลล์เว็บแอปพลิเคชัน (WAF) ภายในองค์กรและบนระบบคลาวด์สำหรับการบล็อกความเสี่ยงต่อความปลอดภัยของแอปพลิเคชันเว็บที่สำคัญที่สุด
- การรักษาความปลอดภัยของ API สำหรับการปกป้อง API ทั้งหมดอย่างต่อเนื่องโดยใช้การค้นพบและการจัดหมวดหมู่เชิงลึก
- การป้องกันบอทขั้นสูงเพื่อปกป้องเว็บไซต์ แอปพลิเคชันบนอุปกรณ์เคลื่อนที่ และ API จากภัยคุกคามอัตโนมัติที่ซับซ้อนที่สุดในปัจจุบัน
- การป้องกันฟิงเกอร์ไคลเอนต์สำหรับการปกป้องเว็บไซต์จากการโจมตีฟิงเกอร์ไคลเอนต์ และปรับปรุงการปฏิบัติตามกฎระเบียบด้วย PCI DSS 4.0
- การป้องกัน DDoS สำหรับเว็บไซต์ เครือข่าย และ DNS เพื่อให้มั่นใจถึงความต่อเนื่องทางธุรกิจพร้อมรับประกันความพร้อมใช้งาน
- Runtime Application Self-Protection (RASP) เพื่อความปลอดภัยตามคำเริ่มต้นจากช่องโหว่ที่รู้จักและช่องโหว่ที่ซ่อนอยู่
- Content Delivery Network ที่นำเสนอแอปพลิเคชันทั่วโลกอย่างปลอดภัยด้วยความเร็วและประสิทธิภาพที่เหนือกว่า

เริ่มทดลองใช้การรักษาความปลอดภัยแอปพลิเคชันได้ฟรีวันนี้
เพื่อปกป้องแอปพลิเคชันของคุณจาก Bad Bot